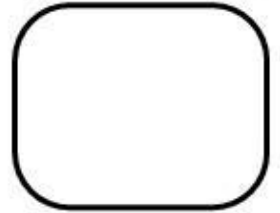


รู้จักโปรแกรม Scratch

ชื่อ..... สกุล.....ชั้น.....



คำชี้แจง : ให้นักเรียนตัดสินใจว่าข้อความแต่ละข้อเป็น ถูก หรือ ผิด โดยใช้เครื่องหมาย ✓
หรือ ✗ ในช่อง ☐

- ☐ 1. โปรแกรม Scratch ใช้สำหรับการสร้างเกมและการเขียนโค้ด
- ☐ 2. ตัวละครหลักในโปรแกรม Scratch คือ แมวน้ำ
- ☐ 3. ไอคอนของโปรแกรม Scratch เป็นพื้นสีฟ้าและมีตัวอักษร "S" สีเขียว
- ☐ 4. โปรแกรม Scratch สามารถใช้ได้ทั้งในภาษาอังกฤษและภาษาอื่น ๆ
- ☐ 5. โปรแกรม Scratch ใช้บล็อกคำสั่งในการเขียนสคริปต์เพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน
- ☐ 6. โปรแกรม Scratch เป็นโปรแกรมที่ช่วยในการวาดภาพสามมิติ
- ☐ 7. โปรแกรม Scratch สามารถใช้งานแบบออนไลน์ได้เท่านั้น
- ☐ 8. ไอคอนของโปรแกรม Scratch มีตัวอักษร "S" สีขาว ล้อมรอบด้วยกรอบสี่เหลี่ยมและกรอบสีขาว
- ☐ 9. โปรแกรม Scratch เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับการตรวจสอบคำสั่งและไวยากรณ์
- ☐ 10. Scratch ถือเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาแรกสำหรับเด็ก ๆ เรียนรู้