

Aktivitas 3: Merancang Peningkatan Kualitas SDM (Kelompok)

Tujuan: Merancang gagasan kreatif untuk meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) sebagai kunci pengelolaan SDA yang baik.

Langkah-langkah:



1. Masih dalam kelompok yang sama, bayangkan kalian adalah sekelompok pemuda-pemudi di sebuah desa pesisir yang memiliki potensi wisata bahari tetapi belum terkelola dengan baik. Masalahnya adalah banyak sampah plastik di pantai dan masyarakat belum sadar akan potensi tersebut.
2. Diskusikan dan rancanglah sebuah program sederhana dengan nama yang menarik untuk mengatasi masalah tersebut. Fokus program adalah pada peningkatan kesadaran dan keterampilan SDM.
3. Jelaskan program kalian dalam format berikut:
 - Nama Program: (Contoh: "Pantai Bersih, Ekonomi Berseri")
 - Tujuan Program: (Apa yang ingin dicapai?)
 - Sasaran Program: (Siapa yang akan dilibatkan? Anak-anak, pemuda, atau seluruh warga?)
 - Rincian Kegiatan (minimal 2): (Jelaskan langkah-langkah nyata yang akan dilakukan. Contoh: 1. Mengadakan lomba pungut sampah dengan hadiah. 2. Membuat pelatihan membuat kerajinan dari sampah plastik untuk dijual kepada turis.)
 - Manfaat Jangka Panjang: (Apa dampak positif yang diharapkan dari program ini bagi masyarakat dan lingkungan?)