

กลุ่มคำสั่ง Events (เหตุการณ์)

when  clicked



กระจาย ข้อความ1 ▼ และรอ

when space ▼ key pressed



เมื่อกดปุ่ม สเปซบาร์ ▼

when this sprite clicked



กระจาย ข้อความ1 ▼

when backdrop switches to backdrop1 ▼



เมื่อคลิก 

when loudness ▼ > 10



เมื่อฉันได้รับ ข้อความ1 ▼

when I receive message1 ▼



เมื่อ ระดับความดัง ▼ > 10

broadcast message1 ▼



เมื่อตัวละครนี้ถูกคลิก

broadcast message1 ▼ and wait



เมื่อจากหลังเปลี่ยนเป็น backdrop1 ▼

