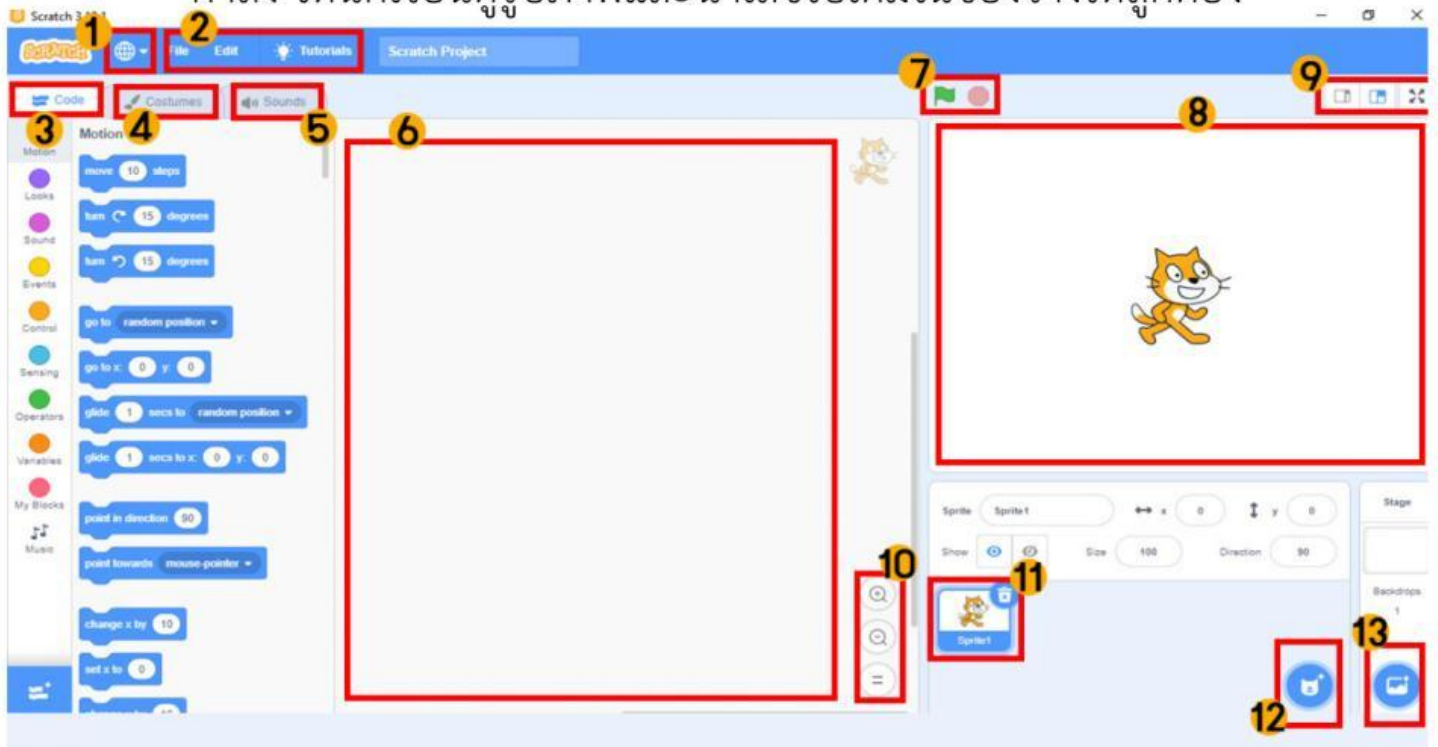


ชื่อ..... ชั้น.....

รายวิชา วิทยาการคำนวณ

คำสั่ง ให้นักเรียนดูรูปภาพและนำเลขไปเติมในช่องว่างให้ถูกต้อง



หมายเลข คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข คือ พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง

หมายเลข คือ เมนูบันทึก

หมายเลข คือ หมวดหมู่บล็อกโค้ดคำสั่ง

หมายเลข คือ คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง

หมายเลข คือ ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลัง

หมายเลข คือ เปลี่ยนภาษา

หมายเลข คือ ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน

หมายเลข คือ ปุ่มการแสดงผล

หมายเลข คือ ตัวละคร รูปพื้นหลัง รูปภาพ หรือวัตถุที่เรานำเข้ามา

หมายเลข คือ ปุ่มย่อ ขยาย

หมายเลข คือ นำเข้าตัวละคร

หมายเลข คือ นำเข้าภาพพื้นหลัง

