

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน 1.1

DATA PROCESSING

ให้นักเรียน หาข้อมูลมาใช้ในการแก้ปัญหาที่สนใจอย่างมีประสิทธิภาพ

1

การนำข้อมูลไปใช้
สัตว์เลี้ยง (หมา,แมว)



.....

.....

.....

.....

.....

2

การนำข้อมูลไปใช้
โรนัลโด (นักฟุตบอล)



.....

.....

.....

.....

.....