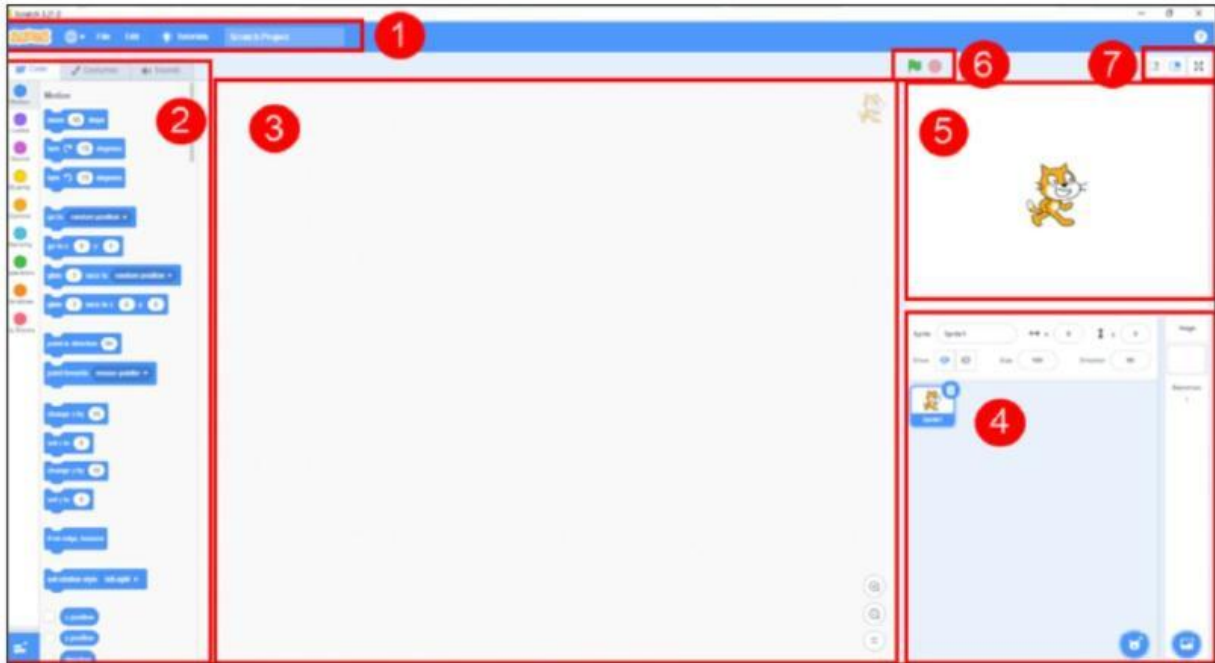


บทที่ 2 ใบงานที่ 1 เรื่องโปรแกรมแสนสนุก

คำชี้แจง: ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



หมายเลข 1 คือ.....

หมายเลข 2 คือ.....

หมายเลข 3 คือ.....

หมายเลข 4 คือ.....

หมายเลข 5 คือ.....

หมายเลข 6 คือ.....

หมายเลข 7 คือ.....

