



Universitas Bengkulu
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pengetahuan
Pendidikan Guru Sekolah Dasar
2025

E-LKPD

BANGUN DATAR SEGIEMPAT DAN SEGITIGA

Untuk
SD/MI
Fase B



Disusun Oleh:
Yeni Lestari (A1G021085)





E-LKPD berbasis STEAM-Etnomatematika

“Bangun Datar Segiempat dan Segitiga” untuk Jenjang Sekolah Dasar Fase B

Digunakan sebagai perangkat penelitian di Sekolah Dasar

Penyusun : Yeni Lestari
NPM : A1G021085
Prodi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Pembimbing : Dr. Neza Agusdianita, M.Pd.
Yusnia, M.Pd.
Penguji : Dr. Irfan Supriatna, M.Pd.
Ike Kurniawati, M.Pd.
Instansi : S1 PGSD Universitas Bengkulu



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	II
DAFTAR ISI.....	III
CAPAIAN PEMBELAJARAN	1
TUJUAN PEMBELAJARAN	1
PETUNJUK PEMBELAJARAN	2
STEAM	3
ETNOMATEMATIKA.....	4
PENGERTIAN BANGUN DATAR	7
BANGUN DATAR SEGIEMPAT	7
BANGUN DATAR SEGITIGA	9
KEGIATAN 1	10
KEGIATAN 2	11
KEGIATAN 3	12
DAFTAR PUSTAKA	13





CAPAIAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat mendeskripsikan ciri berbagai bentuk bangun datar (segiempat, segitiga, segi banyak). Mereka dapat menyusun (komposisi) dan mengurai (dekomposisi) berbagai bangun datar dengan lebih dari satu cara jika memungkinkan

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui penggunaan E-LKPD Berbasis STEAM-Etnomatematika peserta didik mampu menentukan bangun datar segitiga pada budaya lokal Bengkulu dengan bernalar kritis. (C3)
2. Melalui penggunaan E-LKPD Berbasis STEAM-Etnomatematika peserta didik mampu menentukan bangun datar segiempat pada budaya lokal Bengkulu dengan bernalar kritis. (C3)
3. Melalui penggunaan E-LKPD Berbasis STEAM-Etnomatematika peserta didik mampu menganalisis ciri-ciri bangun datar segitiga pada budaya lokal Bengkulu dengan bernalar kritis. (C4)
4. Melalui penggunaan E-LKPD Berbasis STEAM-Etnomatematika peserta didik mampu menganalisis ciri-ciri bangun datar segiempat pada budaya lokal Bengkulu dengan bernalar kritis. (C4)



PETUNJUK PEMBELAJARAN

Yuk, kita pahami dulu petunjuk belajar berikut supaya lebih mudah memahami materi:

1. Awali pembelajaran dengan berdoa.
2. Baca dengan teliti capaian dan tujuan pembelajaran.
3. Baca dan pelajari setiap bagian materi yang disediakan dalam E-LKPD dengan seksama.
4. Jika terdapat video, gambar atau tautan, pastikan anda memahami kontennya sebelum melanjutkan.
5. Kerjakan soal atau aktivitas sesuai urutan yang ditentukan dalam E-LKPD
6. Jika terdapat kolom isian isilah dengan lengkap dan jelas.
7. Gunakan fitur-fitur seperti lembar jawaban otomatis yang tersedia di E-LKPD
8. Setelah selesai, tinjau kembali jawaban anda untuk memastikan tidak ada kesalahan.
9. Pastikan semua bagian E-LKPD telah terisi.
10. Jika ada bagian yang sulit dipahami tanyakan kepada guru atau teman sejawat.



STEAM (SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART, MATHEMATICS)

- SCIENCE

Sains yang terdapat pada E-LKPD-Etnomatematika merupakan ilmu pengetahuan dengan konsep matematika (bangun datar)

- TECHNOLOGY

Teknologi yang terdapat yaitu pemanfaatan teknologi berupa E-LKPD yang diintegrasikan melalui website liveworksheet, link sumber pembelajaran.

- ENGINEERING

Teknik yang terdapat yaitu pada perancangan desain E-LKPD yang interaktif dan teknik pengerjaan soal.

- ART

Seni yang disajikan yaitu memadukan unsur kreatif dan estetis yang mencerminkan kekayaan budaya lokal, seperti penggunaan bentuk peninggalan sejarah, bentuk makanan khas, dan rumah adat dalam representasi bangun datar.

- MATHEMATICS

Matematika yang disajikan yaitu mengidentifikasi konsep bangun datar



ETNOMATEMATIKA

Pembelajaran berbasis budaya sebagai sumber belajar disebut etnomatematika (Nirmala, Susanta & Winarni, 2023).

BANGUN DATAR SEGITIGA DAN SEGIEMPAT ETNOMATEMATIKA

1

RUMAH ADAT BUBUNGAN LIMA BENGKULU

Rumah adat Bengkulu bisa juga disebut rumah adat Bubungan Lima. Nama Bubungan Lima mengacu pada atapnya. Rumah ini dibangun di atas panggung.



segitiga sama kaki

Persegi Panjang

Persegi Panjang

Sumber: Pewarta, 2020

Keterangan:

- 1) Tiang Tangga
- 2) Tiang Tangga Atas
- 3) Bubungan atap rumah
- 4) Pintu masuk utama berbentuk lengkung
- 5) Dinding dan jendela rumah
- 6) Pagar Balkon

DID YOU
KNOW?



INTERESTING FACT
SCAN QR INI
untuk memperdalam
pemahamanmu





ETNOMATEMATIKA

2

ALAT MUSIK DOL

Alat musik Dol merupakan alat musik tradisional yang berasal dari Bengkulu, Indonesia. Dol adalah alat musik yang terbuat dari bonggol kelapa dan dilapisi kulit sapi atau kerbau. Memukul dan memainkan dol menghasilkan bunyi yang khas dan digunakan dalam berbagai kegiatan budaya di Bengkulu.



Segitiga Sama Sisi

Segitiga Sama Kaki

Sumber: Medcom.id., 2020

DID YOU
KNOW?



INTERESTING FACT
SCAN QR INI
untuk memperdalam
pemahamanmu

3

PERMUKAAN KUE BAY TAT



Persegi

Sumber: Syarah, 2022

DID YOU
KNOW?



INTERESTING FACT
SCAN QR INI
untuk memperdalam
pemahamanmu

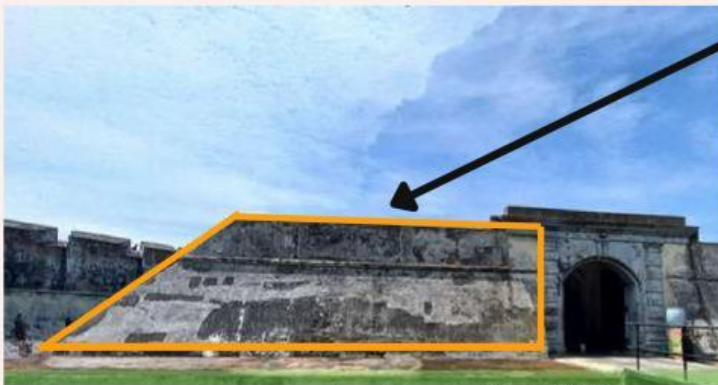




ETNOMATEMATIKA

BENTENG MARLBOROUGH

Benteng Marlborough adalah salah satu peninggalan masa penjajahan Belanda di Bengkulu yang memiliki nilai sejarah dan budaya tinggi. Dari segi arsitektur, benteng ini didominasi oleh penggunaan bangun datar seperti segiempat pada struktur dinding, lantai, dan ruang-ruang utama, serta segitiga yang tampak pada bagian atap dan beberapa elemen pertahanan. Penggunaan bentuk-bentuk ini tidak hanya memperkuat bangunan secara fisik, tetapi juga mencerminkan gaya arsitektur Eropa pada masa itu



Trapesium

Persegi Panjang

Sumber: Lestari, 2025



Persegi Panjang

Persegi Panjang

Sumber: blogkasihpunya, 2016



INTERESTING FACT
SCAN QR INI
untuk memperdalam
pemahamanmu



MATERI

1. Pengertian Bangun Datar

Bangun datar adalah bentuk dua dimensi yang memiliki panjang dan lebar, tetapi tidak memiliki tinggi atau ketebalan. unsur-unsur bangun datar ada 2 yaitu sisi dan sudut.

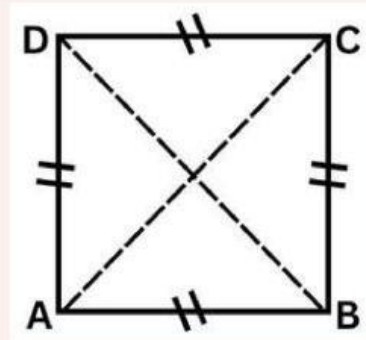
- Sisi adalah garis tepi yang membatasi suatu bidang datar.
- Sudut adalah daerah pertemuan antara 2 sisi.

BANGUN DATAR SEGIEMPAT

Sifat bangun datar segiempat adalah memiliki 4 sudut dan 4 sisi.

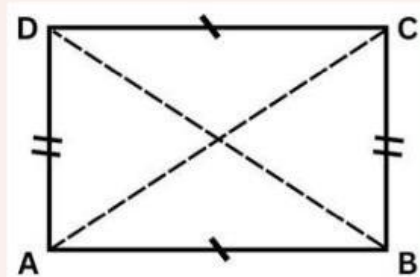
a. Persegi

- Memiliki 4 sisi yang sama panjang, $AB=BC=CD=AD$.
- Keempat sudutnya sama besar berbentuk siku-siku (90°).



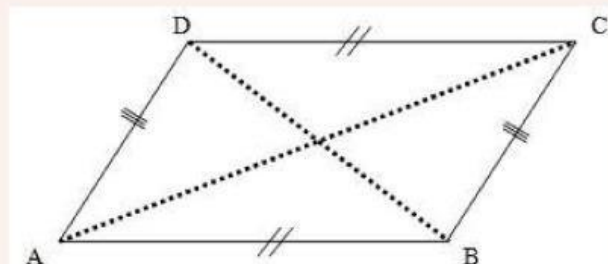
b. Persegi Panjang

- Memiliki 2 pasang sisi yang sama panjang dan sejajar, yaitu $AB=DC$ dan $AD=BC$.
- Keempat sudutnya berbentuk siku-siku (90°).



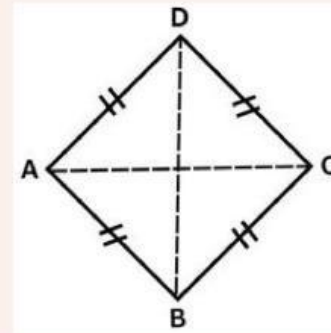
d. Jajar Genjang

- Memiliki 2 pasang sisi yang sejajar dan sama panjang.
- Sudut-sudut yang berhadapan sama besar.



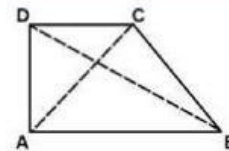
e. Belah Ketupat

- Memiliki 4 sisi yang sama panjang $AB=BC=CD=DA$.
- Memiliki 2 pasang sudut yang sama besar, yaitu $\angle K$ dan $\angle N$.
- Diagonalnya saling tegak lurus dan membagi dua sama panjang.



f. Trapezium

- Memiliki 4 sisi dengan hanya 1 pasang sisi yang sejajar.
- Jenis trapesium: trapesium sama kaki, trapesium siku-siku, trapesium sembarang.



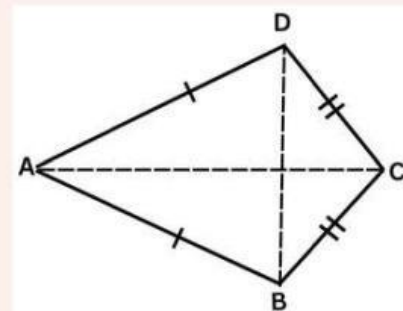
Trapezium siku-siku



Trapezium sama kaki

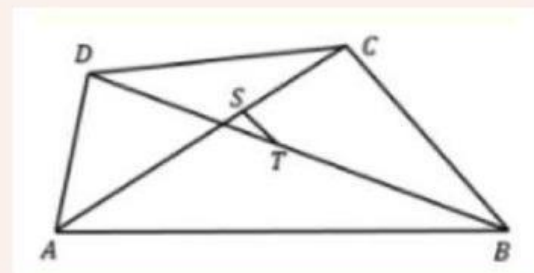
g. Layang-Layang

- Mempunyai dua pasang sisi yang berdekatan dan sama panjang ($AD = DC$ dan $AB = BC$).
- Mempunyai dua buah diagonal yang saling tegak lurus.
- Memiliki sepasang sudut berhadapan yang sama besar



h. Segiempat Sembarang

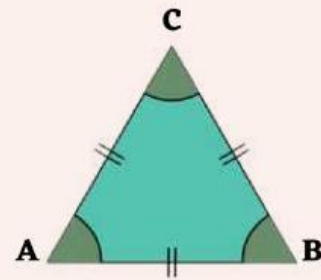
- Keempat sisi dan sudutnya tidak ada yang sama panjang dan sama besar.
- Keempat sudutnya tidak ada yang sama panjang dan sama besar.



BANGUN DATAR SEGITIGA

1. Sifat Bangun Datar Segitiga

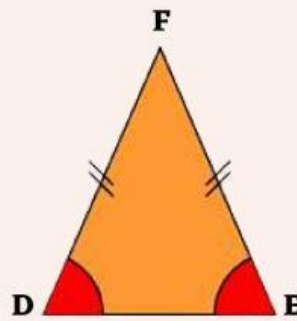
- Memiliki 3 sisi dan 3 sudut
- Jumlah sudutnya selalu 180°
- Jenis-jenis segitiga: Segitiga Sama Sisi, Segitiga Sama Kaki, Segitiga Siku-Siku, Segitiga Sembarang.



SEGITIGA SAMA SISI

a. Segitiga Sama sisi

- Sisi $AB = BC = AC$
- Sudut $A = \text{Sudut } B = \text{Sudut } C (60^\circ)$.



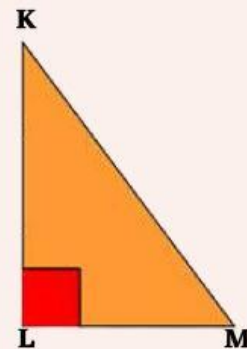
SEGITIGA SAMA KAKI

b. Segitiga Sama Kaki

- Memiliki 3 sisi dan 3 sudut.
- Sisi $DF = EF$
- Sudut $D = \text{Sudut } E$

c. Segitiga Siku-Siku

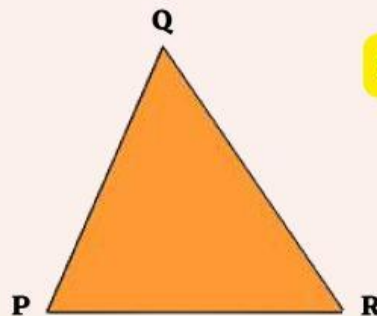
- 2 sisi saling tegak lurus KL dan LM
- Sudut Siku-Siku L



SEGITIGA SIKU-SIKU

d. Segitiga Sembarang

- Memiliki 2 pasang sisi yang sejajar dan sama panjang.
- Sudut-sudut yang berhadapan sama besar.



SEGITIGA SEMBARANG



Kegiatan 1

Bersama kelompokmu amati gambar kebudayaan lokal Bengkulu berikut dan isilah kotak-kotak yang kosong sesuai dengan nama bangun datar yang sesuai dengan benar.



1

4

2

5

3

6



Kegiatan 2

1. Amati gambar kebudayaan lokal Tabot Bengkulu berikut
2. Klik kotak untuk mengisi
3. Pilih jawaban yang benar.



.....

.....

.....

.....

.....

.....



Kegiatan 3

Bersama kelompokmu pasangkan pernyataan terkait ciri-ciri yang sesuai dengan gambar, dengan cara menarik garis pada pernyataan ke gambar!

Memiliki 3 sisi dan 3 sudut.
Memiliki 2 sisi sama panjang



Memiliki 4 sisi yang sama panjang, $AB=BC=CD=AD$.
Keempat sudutnya sama besar berbentuk siku-siku (90°).



Mempunyai 4 sisi, dengan 2 pasang sisi sama panjang



Memiliki 3 sisi dan 3 sudut.
Memiliki 2 sudut sama besar

