

E-LKDP

KUBUS DAN BALOK



Nama Kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



Untuk SMP/MTS
Kelas VIII

BY SALSA NUR ASMA NADILA



Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah Swt. karena rahmat dan hidayanya penulis dapat menyelesaikan E-LKPD berbasis Pendekatan kontekstual dengan materi Kubus dan Balok

E-LKPD ini disusun untuk membantu para peserta didik mengembangkan kemampuan berfikirnya dalam proses pembelajaran matematika. Materi pada E-LKPD ini disajikan menggunakan bahasa yang sederhana, baik dan benar, serta mudah dipahami oleh peserta didik. E-LKPD ini juga disertai dengan informasi dari permainan engklek yang diharapkan dapat menambah minat belajar peserta didik dan menambah pengetahuan mereka mengenal budaya di Indonesia

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam media ini. Oleh karena itu, penulis memohon maaf apabila didalam penulisan banyak terdapat kesalahan. Semoga LKPD ini dapat bermanfaat bagi kita semua

Palembang, Desember 2024
Penulis

Salsa Nur Asma Nadila



Daftar Isi

Kata Pengantar

Pentunjuk
Penggunaan

Peta Konsep

Ayo Mengingat

Kubus

Latihan Soal

Profil

Daftar Isi

CP dan Tujuan
pembelajaran

Informasi

Ayo Mengamati

Balok

Daftar Pustaka





Petunjuk Penggunaan



1. Bacalah doa sebelum mengerjakan E-LKPD

2. Baca dan pahami setiap aktivitas yang disajikan dalam E-LKPD.

3. Tanyakan pada guru apabila terdapat kesulitan atau kurang jelas

4. Kerjakanlah E-LKPD ini dengan teliti





CP dan Tujuan

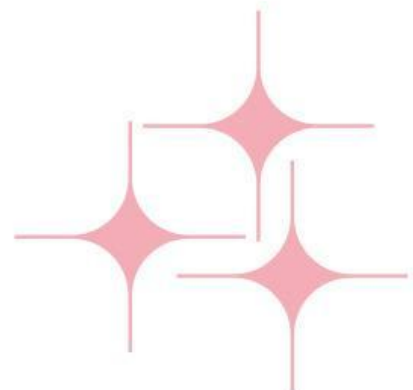


CP

Diakhir fase D Peserta didik dapat menentukan luas permukaan dan volume bangun ruang (kubus dan balok) untuk menyelesaikan masalah yang terkait, menjelaskan pengaruh perubahan secara proporsional dari bangun datar dan bangun ruang terhadap ukuran panjang, luas, dan/atau volume.

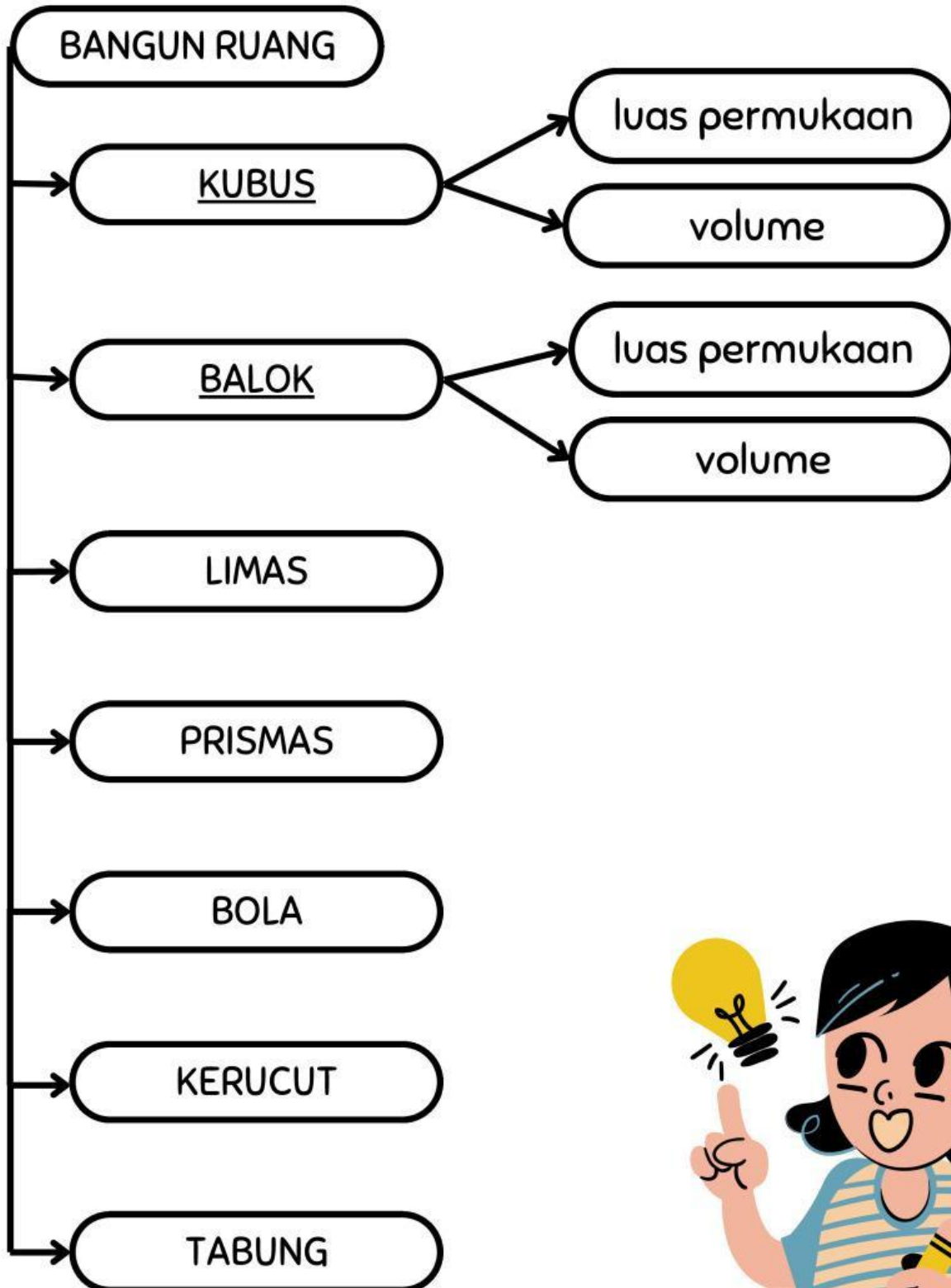
Tujuan

- Peserta didik dapat menentukan luas permukaan kubus dan balok
- Peserta didik dapat menentukan volume kubus dan balok





Peta Konsep



Informasi

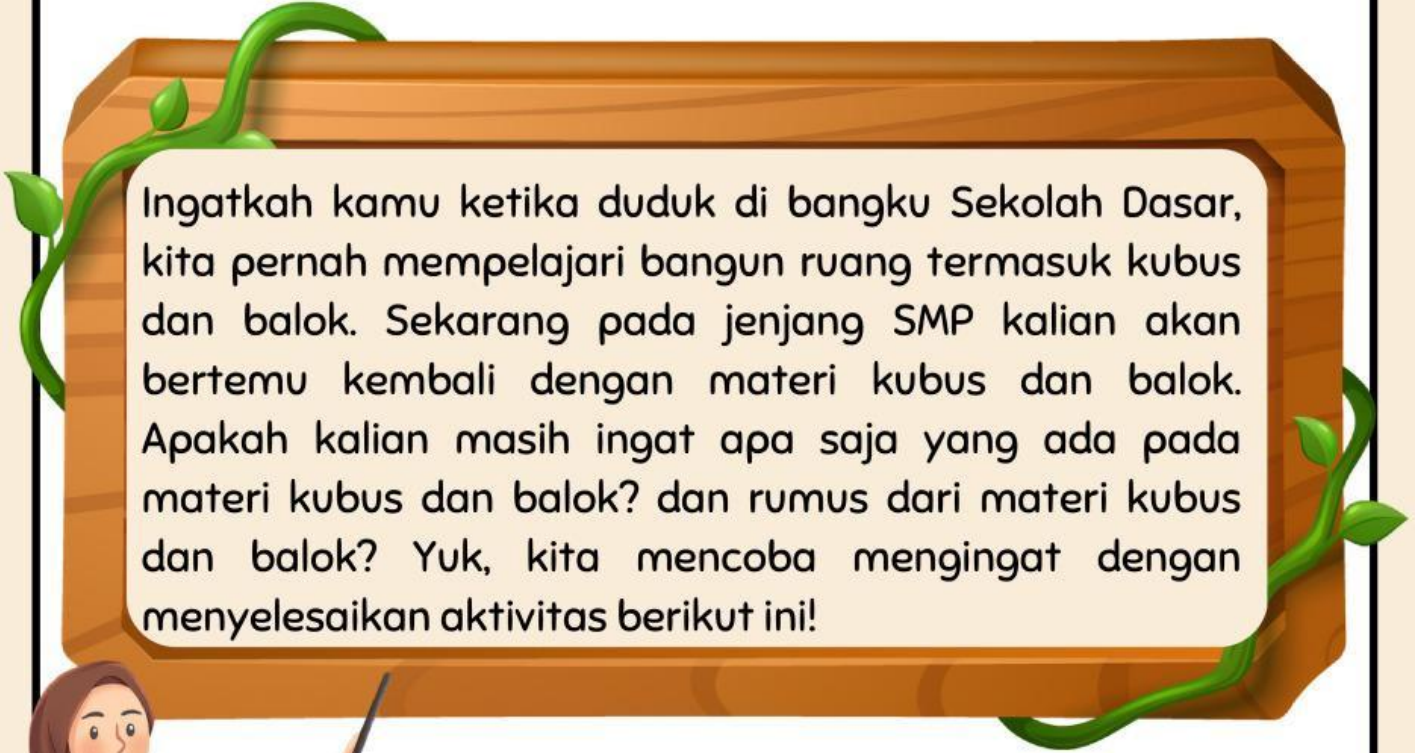


Tahukah kamu?

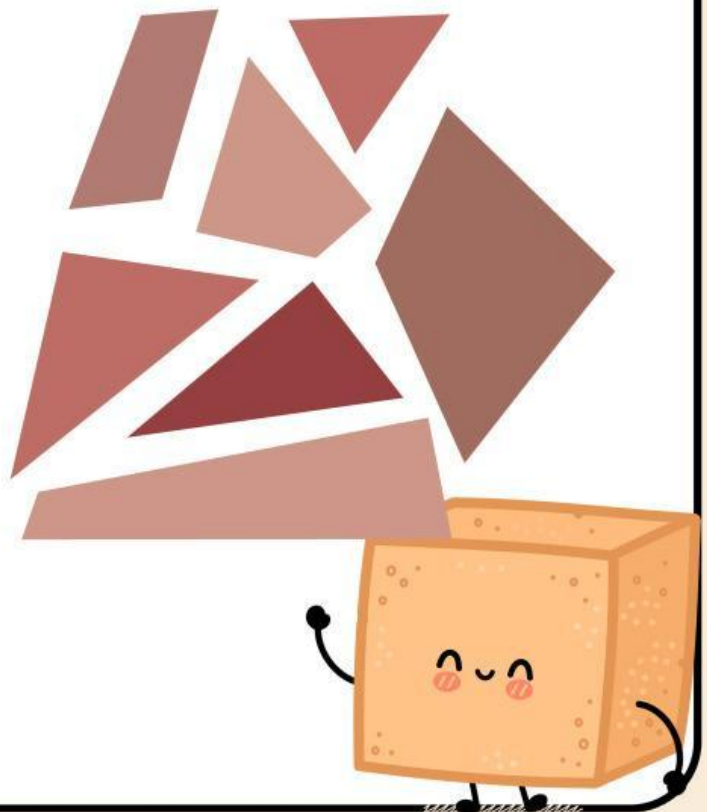
Pernahkah kalian bermain permainan engklek? Permainan engklek adalah sebutan dalam bahasa Jawa, permainan engklek adalah permainan yang biasa dimainkan oleh anak-anak di mana mereka harus melompati satu kotak ke kotak lain. Dalam bahasa Palembang permainan engklek disebut dengan permainan cengkleng. Permainan engklek masuk ke Nusantara kemungkinan besar dibawa melalui pengaruh perdagangan atau penjajahan oleh bangsa-bangsa Eropa (seperti Portugis atau Belanda) pada abad ke-16 hingga ke-18. Permainan ini memiliki unsur jaring-jaring kubus dan balok. Penerapan materi kubus dan balok dalam konteks permainan engklek menjadikan pembelajaran tersebut lebih mudah dipahami karena berkaitan dengan budaya melayu. Ayo kita mengingat tentang kubus dan balok dengan membaca dan memahami aktivitas berikut.



Ayo Mengingat

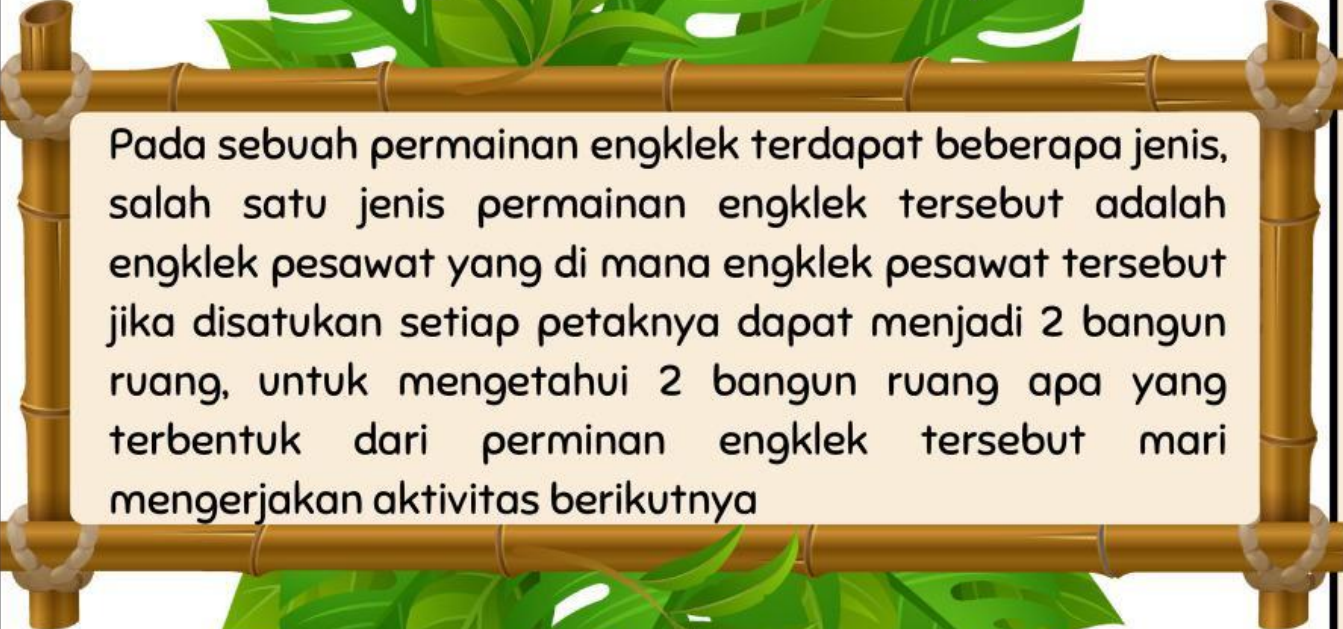


Ingatkah kamu ketika duduk di bangku Sekolah Dasar, kita pernah mempelajari bangun ruang termasuk kubus dan balok. Sekarang pada jenjang SMP kalian akan bertemu kembali dengan materi kubus dan balok. Apakah kalian masih ingat apa saja yang ada pada materi kubus dan balok? dan rumus dari materi kubus dan balok? Yuk, kita mencoba mengingat dengan menyelesaikan aktivitas berikut ini!





Ayo Mengamati



Pada sebuah permainan engklek terdapat beberapa jenis, salah satu jenis permainan engklek tersebut adalah engklek pesawat yang di mana engklek pesawat tersebut jika disatukan setiap petaknya dapat menjadi 2 bangun ruang, untuk mengetahui 2 bangun ruang apa yang terbentuk dari permainan engklek tersebut mari mengerjakan aktivitas berikutnya

