Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

"MISI PENJELAJAH ANGKA: LINGKARAN AJAIB"

Nama: _____

Kelas: _____

LIVEWORKSHEETS

Algoritma Scratch – Menghitung Luas dan Keliling Lingkaran

Kamu adalah agen muda digital yang dikirim ke Planet Lingkarana, planet penuh bentuk lingkaran. Di sana, kamu harus membangun alat bantu Kalkulator Ajaib yang bisa menghitung luas dan keliling lingkaran dari benda-benda alien!
Siap memulai misi?

ZONA 1 – PEMANASAN OTAK: RUMUS RAHASIA

Untuk membuat kalkulator ajaib, kamu butuh memahami rumus kuno yang disimpan para matematikawan

Nama Bangun	Rumus Luas	Rumus Keliling
Lingkaran	.....	.....

LIVEWORKSHEETS

ZONA 2 – RANCANG KALKULATOR AJAIB

Perhatikan guru lalu catat langkah-langkah (algoritma) kode scratch dibawah ini.

1

2

3

4

LIVEWORKSHEETS

ZONA 3 – KODE DAN UJI

1. Buka aplikasi Scratch lalu praktikkan kode block yang kamu catat.
2. Tujuanmu: membuat sprite menghitung luas dan keliling dari input jari-jari.
3. Input jari-jari (r), kemudian tuliskan hasil yang kamu peroleh.

Jari-jari (r)	Luas (hasil dari scratch)	Keliling (hasil dari scratch)
5	.....	.....
7	.....	.....
21	.....	.....

ZONA 4 – BONUS CHALLENGE

Ingin proyekmu beda dari yang lain?
Coba tambahkan:
🎨 Ganti latar dengan luar angkasa
🎵 Efek suara saat muncul hasil

LIVEWORKSHEETS

ZONA 5 – REFLEKSI PENJELAJAH

Jawablah pertanyaan berikut:

Apa bagian yang paling kamu nikmati dari proyek ini?

Apa tantangan terbesar yang kamu hadapi?

Apakah kamu merasa lebih memahami algoritma setelah kegiatan ini?

- ☐ Ya
- ☐ Tidak
- ☐ Sebagian

Kesimpulan dari pembelajaran hari ini?

🏅 Level Kamu Hari Ini

Tandai badge yang kamu capai hari ini:

- Coder Pemula (Berhasil membuat proyek dasar)
- Problem Solver (Memperbaiki bug sendiri)
- Kreator Unik (Menambahkan fitur ekstra)
- Reflektor Aktif (Menulis refleksi yang jujur dan jelas)

Paraf Guru

LIVEWORKSHEETS