

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

SPLDV

Nama:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Kelas:



METODE GRAFIK

Tujuan Pembelajaran :

- >> Peserta didik dapat menjelaskan konsep sistem persamaan linear dua variabel dengan tepat setelah mengamati ilustrasi permasalahan jarak dan waktu.
- >> Peserta didik dapat menentukan penyelesaian sistem persamaan linear dua variabel dalam menyelesaikan soal-soal sederhana secara mandiri dan teliti dengan menggunakan metode grafik

Petunjuk: Diskusikan dan kerjakan soal-soal berikut bersama kelompokmu. Gunakan metode grafik untuk menemukan penyelesaiannya.

? Apa itu SPLDV?

simaklah video pembelajaran berikut mengenai konsep persamaan linear



Ayo kita menanya :

setelah mengamati video di atas mengenai konsep SPLDV dan metode grafik, coba tuliskan kesimpulan yang kamu dapat dari menonton video tersebut pada kolom berikut!

AYO KITA PAHAM DAN SELESAIKAN

1. Tentukan penyelesaian dari sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV) berikut menggunakan metode grafik:

$$\begin{cases} x + y = 6 \\ x - y = 2 \end{cases}$$

Langkah - Langkah

Tentukan minimal dua titik untuk masing-masing persamaan (misalnya titik potong sumbu-x dan sumbu-y).

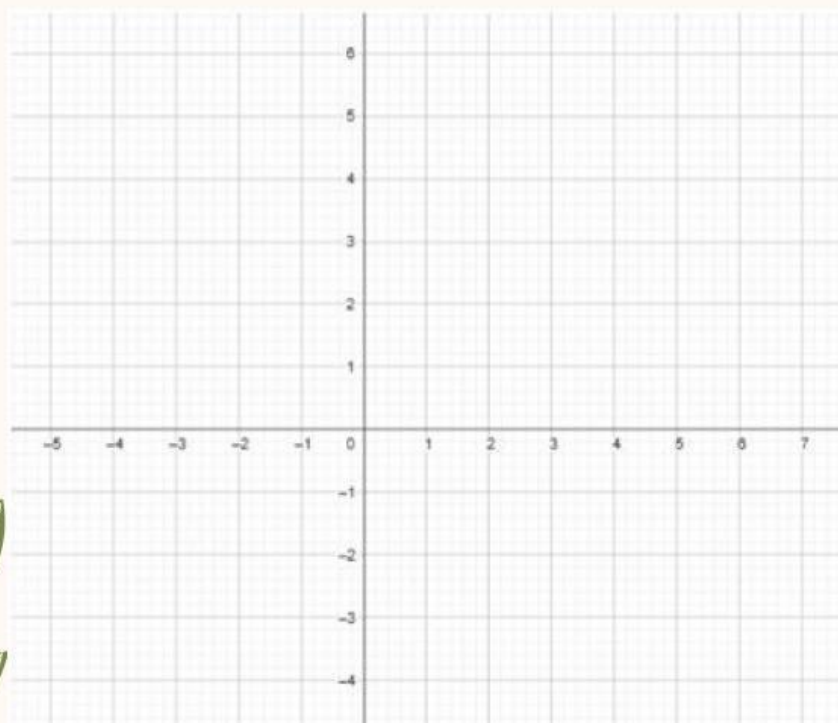
* Persamaan 1 ($x + y = 6$):

x	y	(x, y)
0		(..... ,)
.....	0	(..... ,)

* Persamaan 2 ($x - y = 2$):

x	y	(x, y)
0		(..... ,)
.....	0	(..... ,)

Gambarlah kedua garis tersebut pada bidang koordinat di bawah ini. Tentukan titik potong kedua garis. Titik potong tersebut adalah penyelesaian SPLDV.



di titik koordinat apa kedua grafik saling berpotongan?
yaitu di (..... ,)

Sebuah toko ATK menjual pulpen dan buku tulis. Harga 2 pulpen dan 1 buku tulis adalah Rp8.000. Sedangkan harga 1 pulpen dan 2 buku tulis adalah Rp10.000.

- Buatlah model matematika (SPLDV) dan permasalahan tersebut! (Misalkan harga 1 pulpen = x dan harga 1 buku tulis = y)
- Selesaikan SPLDV tersebut menggunakan metode grafik untuk menentukan harga 1 pulpen dan harga 1 buku tulis!

Penyelesaian :

Misalkan :

x = harga

y = harga.....

Membuat model matematika :

Persamaan 1 : x + y =

Persamaan 2 : x + y =

Menyelesaikan SPLDV dengan metode grafik :

Persamaan 1 : x + y =

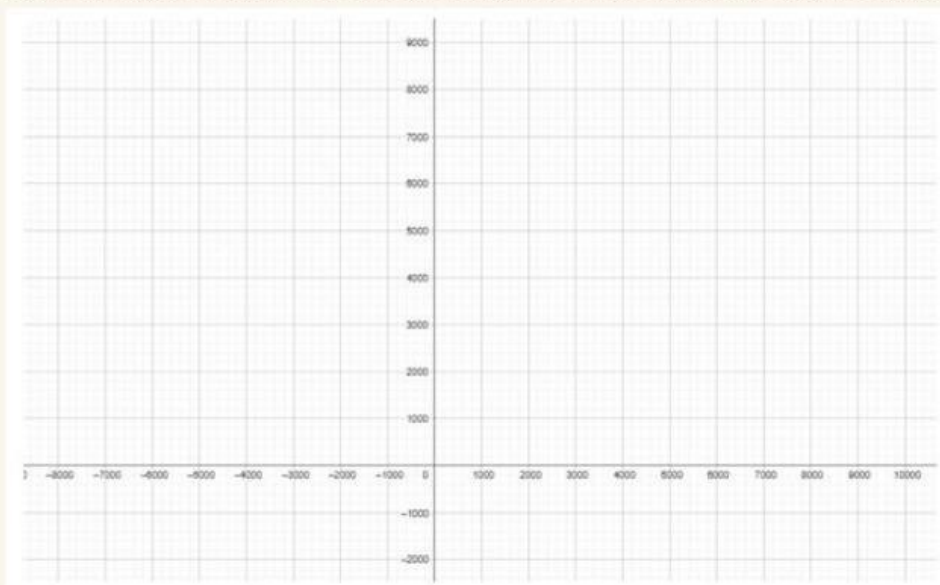
Persamaan 2 : x + y =

x	y	(x, y)
0		(.....,)
.....	0	(.....,)

x	y	(x, y)
0		(.....,)
.....	0	(.....,)

Gambarlah kedua garis tersebut pada bidang koordinat di bawah ini.

Tentukan titik potong kedua garis. Titik potong tersebut adalah penyelesaian SPLDV.



di titik koordinat apa kedua grafik saling berpotongan?

yaitu di (..... ,)