

การออกแบบโปรแกรมด้วยข้อความ

คำชี้แจง: ออกแบบโปรแกรมผ่านการเขียนข้อความ
เพื่ออธิบายขั้นตอนการทำงาน



1. โปรแกรมตรวจสอบคะแนนผ่านหรือไม่ผ่าน

โจทย์: ให้ผู้ใช้ป้อนคะแนนสอบ แล้วตรวจสอบว่าผ่านหรือไม่
(คะแนนผ่าน ≥ 50)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

รับคะแนนจากผู้ใช้

แสดงข้อความ: "กรุณาป้อนคะแนนสอบ (0-100)"

ถ้าคะแนน ≤ 50 แสดงข้อความ: "คุณสอบไม่ผ่าน!"

จบโปรแกรม

ถ้าคะแนน ≥ 50 แสดงข้อความ: "คุณสอบผ่าน!"

2. โปรแกรมคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า

โจทย์: ให้ผู้ใช้ป้อนค่าความกว้างและความยาว แล้วคำนวณ
พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า

.....

.....

.....

.....

.....

.....

รับค่าความกว้างจากผู้ใช้

รับค่าความยาวจากผู้ใช้

คำนวณพื้นที่ = ความกว้าง * ความยาว

จบโปรแกรม

แสดงข้อความ: "พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ [พื้นที่]
ตารางหน่วย"

แสดงข้อความ: "กรุณาป้อนความยาวของสี่เหลี่ยมผืนผ้า"

แสดงข้อความ: "กรุณาป้อนความกว้างของสี่เหลี่ยมผืนผ้า"

การออกแบบโปรแกรมด้วยข้อความ

คำชี้แจง: ออกแบบโปรแกรมผ่านการเขียนข้อความ
เพื่ออธิบายขั้นตอนการทำงาน



1. โปรแกรมตรวจสอบอายุกับเงื่อนไขการเข้าร่วมกิจกรรม
โจทย์: ให้ผู้ใช้ป้อนอายุ แล้วบอกว่ามีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรมหรือไม่
(อายุ 10 ปีขึ้นไป)

ถ้าอายุ ≤ 10 แสดงข้อความ: "ขอภัย คุณยังไม่สามารถ
เข้าร่วมกิจกรรมได้"

แสดงข้อความ: "กรุณาป้อนอายุของคุณ"

ถ้าอายุ ≥ 10 แสดงข้อความ: "คุณมีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม"

จบโปรแกรม

รับค่าอายุจากผู้ใช้

2. โปรแกรมแปลงเวลาจากชั่วโมงเป็นนาที
โจทย์: ให้ผู้ใช้ป้อนจำนวนชั่วโมง แล้วแปลงเป็นหน่วยนาที



จบโปรแกรม

แสดงข้อความ: "กรุณาป้อนจำนวนชั่วโมง"

แสดงข้อความ: "จำนวนทั้งหมดคือ [จำนวนนาที] นาที"

รับค่าชั่วโมงจากผู้ใช้

คำนวณจำนวนนาที = ชั่วโมง * 60