

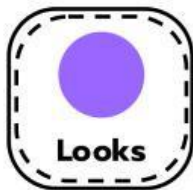
จับคู่บล็อกคำสั่ง Scratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่โดยการโยงเส้นบล็อกคำสั่งหลักกับหน้าที่การทำงาน



ใช้กำหนดลักษณะการแสดงผลต่าง ๆ เช่น สีฉากหลัง เปลี่ยนตัวละคร เปลี่ยนขนาดตัวละคร การแสดง และซ่อนตัวละคร เป็นต้น



ใช้ควบคุมการเคลื่อนไหวไปทางซ้าย-ขวา บน-ล่าง หรือหมุนตัวละครไปในทิศทางต่าง ๆ



ใช้กำหนดว่าเมื่อเกิดเหตุการณ์ต่าง ๆ เช่น การคลิกตัวละคร หรือ การกดปุ่มใด ๆ บนแป้นพิมพ์ แล้วให้โปรแกรมทำงานอะไร



ใช้ควบคุมการทำงาน เช่น กำหนดให้ตัวละครแสดงผลซ้ำ กำหนดเงื่อนไขในการแสดงผลตัวละคร เป็นต้น



ใช้กำหนดและควบคุมการแสดงเสียง