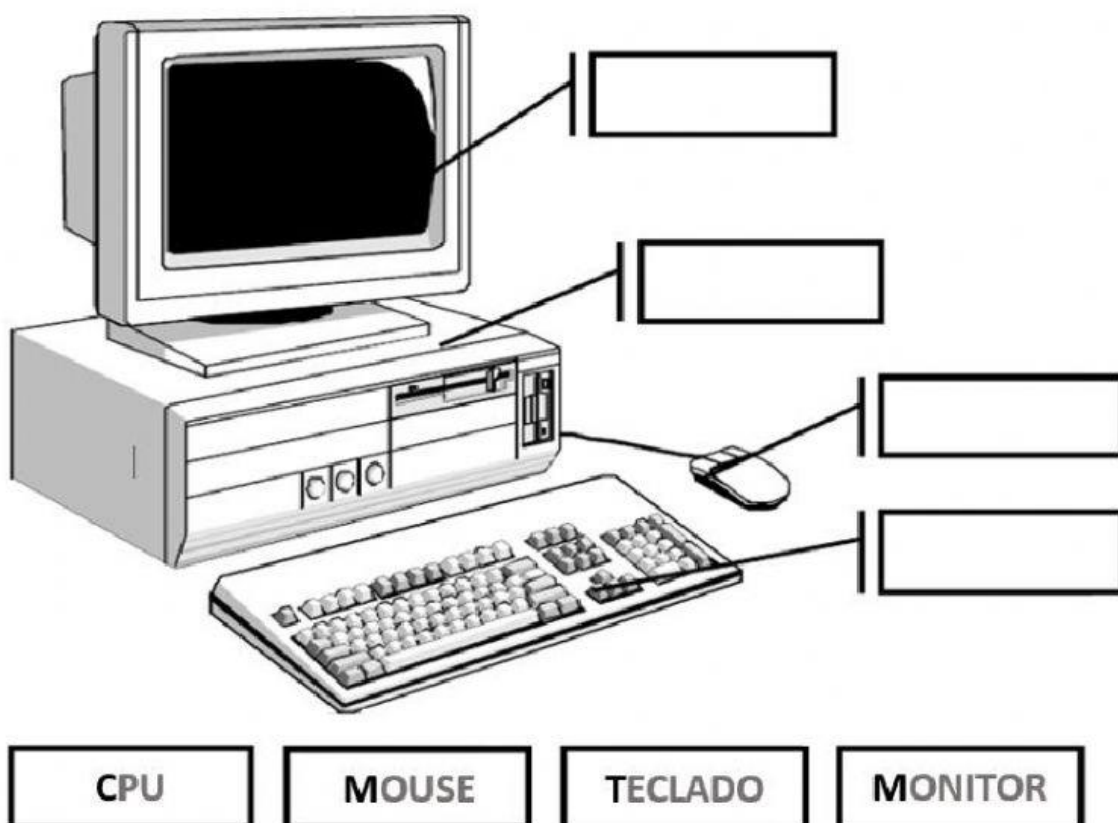


Estudante: _____ 1º Ano _____

Planejamento Semanal (2)
Componente curricular: Informática
Professora: Sandra

Aula 1

1. ARRASTE OS NOMES DAS PARTES DO COMPUTADOR ATÉ AS CAIXAS.



2. OBSERVE AS IMAGENS E LIGUE AOS NOMES.



NOTEBOOK/LAPTOP



TECLADO



DESKTOP

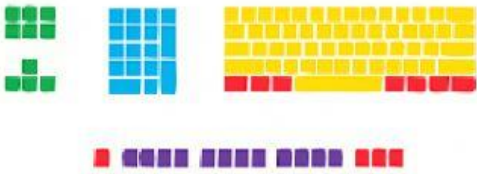
Estudante: _____ 1º Ano _____

Planejamento Semanal (2)
Componente curricular: Informática
Professora: Sandra

Aula 2

1. ARRASTE AS PARTES E MONTE DE ACORDO COM O NOME.

TECLADO



MONITOR



2. TECLE A SUA IDADE NO TECLADO NUMÉRICO.



3. SUGESTÃO JOGO ONLINE: <https://br.ixl.com/math/1-ano/aprenda-a-contar-ate-10> (É POSSÍVEL ACESSAR PELO CELULAR)

ASSINALE UMA DAS OPÇÕES:

() TIVE ACESSO AO JOGO

() NÃO TIVE ACESSO