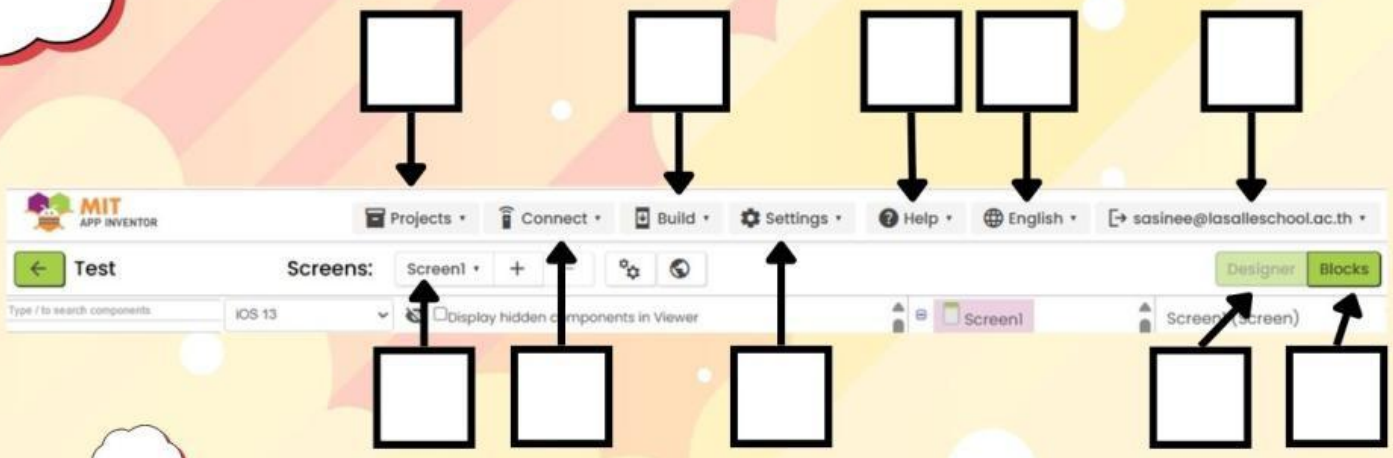
ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ให้นักเรียน ลากตัวเลขที่มีความหมายถูกต้องมาใส่ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง



1	เมนูจัดการเกี่ยวกับโปรเจ็ค
2	ปุ่มเลือกการแสดงผลเพื่อทดสอบโปรแกรม
3	ปุ่ม Package แอพลิเคชันเพื่อนำไปใช้งานจริง
4	ปุ่มตั้งค่าโปรแกรมแอพ
5	ปุ่มแสดงหน้าต่างช่วยเหลือ
6	ปุ่มเปลี่ยนภาษา
7	E-mail ของผู้ใช้
8	ปุ่ม Designer
9	ปุ่ม Block
10	ปุ่ม เพิ่มหน้าต่าง

LIVEWORKSHEETS