

Nama Kelompok:

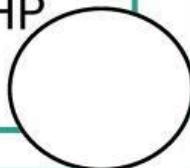
Kelas:

# MENGENAL PENGGUNA DAN PENGEMBANG

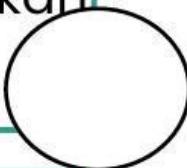


Tentukanlah yang termasuk pengembang atau pengguna dari teks yang tersedia!

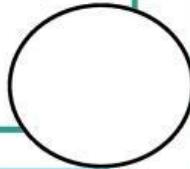
Menggunakan face unlock untuk membuka HP



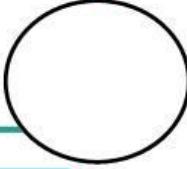
Menonton rekomendasi video youtube berdasarkan kesukaan



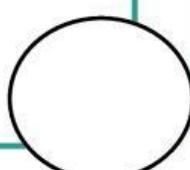
Menulis kode untuk melatih robot agar bisa berjalan sendiri



Memanfaatkan Google Translate untuk menerjemahkan bahasa



Membuat program yang bisa mengenali suara



Mengembangkan game

