LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Topik: Eksplorasi Teachable Machine untuk Mengembangkan Aplikasi Sederhana

Anggota Kelompok

1. ……..
2. ……..
3. ……..
4. ……..

Kelas: ……..

Tujuan Kegiatan

- Memahami fungsi dan cara kerja *library* Teachable Machine.
- Menggunakan *library* tersebut untuk membangun solusi AI sederhana dari studi kasus yang diberikan.

1. Identifikasi Masalah

Tuliskan permasalahan utama dari studi kasus di atas dan jelaskan mengapa penting untuk diselesaikan.

Masalah yang diidentifikasi:

.....
.....
.....
.....

Dampak dari masalah tersebut:

.....
.....
.....

2. Eksplorasi Library AI

Petunjuk: Telusuri dokumentasi, video tutorial, atau proyek contoh dari Teachable Machine

Jawab pertanyaan berikut berdasarkan hasil eksplorasi:

Pertanyaan	**Jawaban Singkat**
Apa nama library yang kalian pilih?	
Apa fungsi utama dari library tersebut?	
Sebutkan minimal 2 fitur dari library tersebut!	
Jelaskan dengan singkat bagaimana cara kerja library ini!	

LIVEWORKSHEETS

3. **Perencanaan Solusi**

Jenis data yang akan digunakan (teks, gambar, suara, dll):

.....

Bagaimana AI akan mengenali data tersebut? (algoritma atau metode):

.....

.....

.....

Rencana hasil output dari sistem:

.....

.....

.....

4. **Simulasi atau Eksperimen Sederhana**

Gunakan Teachable Machine untuk mencoba membangun model AI dasar.
Tuliskan langkah-langkah singkat yang dilakukan dan tangkapan layar (jika memungkinkan).
Langkah eksperimen:

.....

.....

.....

Apakah eksperimen berjalan sesuai rencana? Jelaskan hasilnya!

.....

.....

.....

🧠 Refleksi Singkat

Apa yang kamu pelajari dari eksperimen ini?

.....

Apa kesulitan utama yang kamu alami?

.....

Bagaimana kamu mengatasi kesulitan tersebut?

.....

LIVEWORKSHEETS