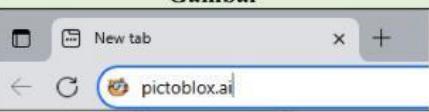
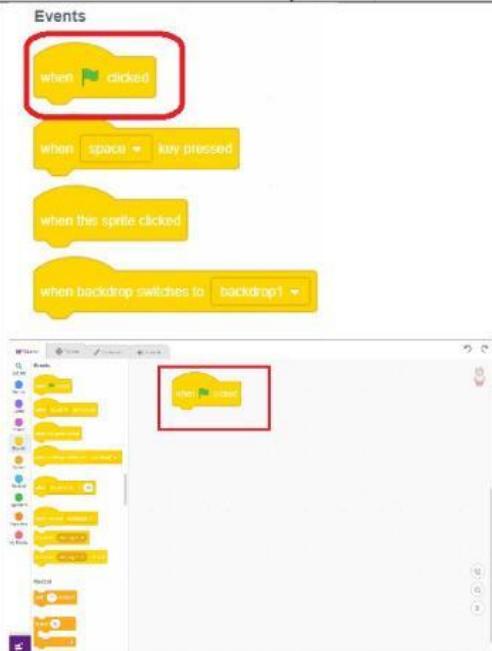


LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
PROYEK I – MENGENAL CARA KERJA PICTOBLOX

Tujuan : Peserta mampu mempelajari dan memahami cara kerja blok kode dari pictoblox

Langkah Kerja :

No	Langkah-Langkah	Gambar
1	Ketik alamat URL: https://pictoblox.ai/	
2	Pilih Blocks	
3	Pilih kode blok “Events”	
4	klik “When flag Clicked” dan tempatkan di area kerja	

No	Langkah-Langkah	Gambar
5	Pilih kode blok “looks”	A screenshot of the Scratch script editor. On the right, there is a palette with categories: Search (blue magnifying glass), Motion (blue circle), Looks (purple circle, highlighted with a red box), Sound (pink circle), and Events (yellow circle). Below the palette is a stage area.
6	Pilih “say (hello) for (2) Seconds” Dan tempatkan di area kerja tepat dibawah “When (flag) Clicked”	A screenshot of the Scratch script editor. It shows a yellow 'when green flag clicked' hat at the top, followed by a purple 'say Hello for 2 seconds' script block.
7	Ganti Hello dengan kata “Saya Tobi dan akan bergerak lho”	A screenshot of the Scratch script editor. The 'when green flag clicked' hat has been replaced by a purple 'say Saya Tobi dan akan bergerak lho for 2 seconds' script block.
8	Dengan memanfaatkan cara yang kurang lebih sama seperti langkah 3-7; lengkai kode blok seperti gambar di samping	A screenshot of the Scratch script editor. It shows a yellow 'when green flag clicked' hat, followed by a purple 'say Saya Tobi dan akan bergerak lho for 2 seconds' script, another purple 'say Perhatikan baik-baik ya for 2 seconds' script, and a blue 'move 50 steps' script.
9	Setelah area kerja sudah terisi dengan kode blok saatnya dilakukan eksekusi dengan cara mengklik bendera hijau	A screenshot of the Scratch stage. A brown bear character wearing goggles and a white shirt is standing on a stage with a green flag. A speech bubble above the character contains the text "Saya Tobi dan akan bergerak lho".
10	Perhatikan apa yang terjadi terhadap Stage	A screenshot of the Scratch stage. The brown bear character is shown in motion, having moved across the stage from left to right.

Link Proyek yang sudah dibuat:

Jawab:

Diskusi Pengerjaan:

- Setelah saya mempraktikkan ternyata si tobi melakukan

Jawab:

- Tulislah makna dari blok kode yang sudah ditempatkan di area kerja (Scripting Area)!

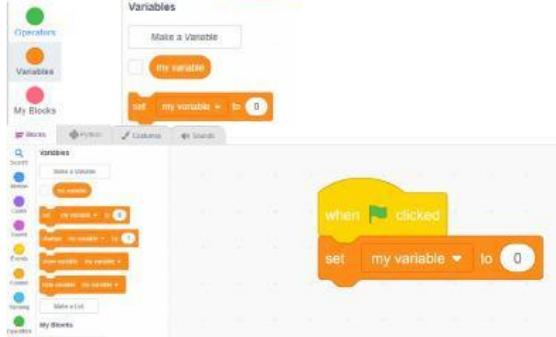
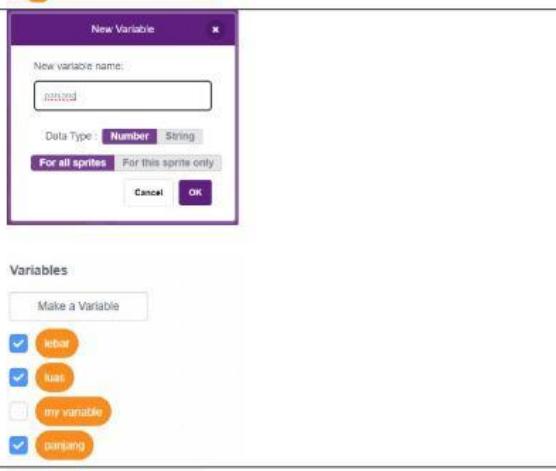
Jawab:

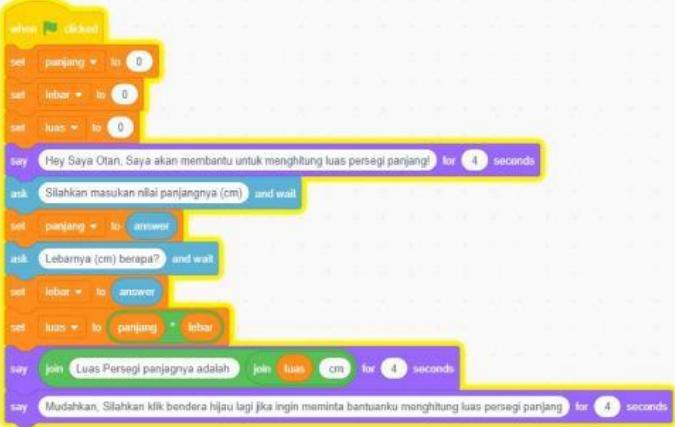
➤ LKPD 2

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
PROYEK II – MINI KALKULATOR MATEMATIKA

Tujuan : Peserta mampu membuat kalkulator untuk menghitung rumus matematika tertentu

Langkah Kerja :

No	Langkah-Langkah	Gambar
1	Ketik alamat URL: https://pictoblox.ai/	
2	Pilih Blocks	
3	Tambahkan kode bloknya when (green flag) clicked	
4	Pilih kode blok "variabels" bagian "Set (my variable) to 0" Tambahkan ke dalam "area blok"	
5	Tambahkan kode bloknya seperti gambar ke dalam area kerja	
6	Saatnya kita membuat variable "panjang"; "lebar"; "luas": <ul style="list-style-type: none"> Pilih kode blok variables Klik make a variable Ganti new variable name dengan "panjang" Lakukan langkah diatas untuk membuat variable "lebar" dan "luas" 	
7	Ganti kode blok di area kerja untuk "my variable" menjadi "panjang"; "lebar"; dan "luas"	

No	Langkah-Langkah	Gambar
8	Lengkapi area kerja seperti gambar di samping	
9	Silakan diklik bendera kuning dan Analisis apa makna yang dapat dipahami dari pembuatan algoritma tersebut	

Link Proyek yang sudah dibuat:

Jawab:

Diskusi Pengerjaan:

- Setelah kelompok kamu membuat proyek II apa arti dari algoritma yang sudah kalian buat?

Jawab:

- Mengapa kita harus mengganti variabel-variabel “my variable” menjadi “panjang” “lebar” “luas”?

Jawab:

- Rumus matematika apa yang dibuat?

Jawab: