

Nama Kelompok:

Kelas:

Anggota: -

-
-
-
-

Permainan Tradisional

Tujuan Pembelajaran:

1. Siswa dapat mengetahui nilai kebersamaan bersama teman-teman
2. Siswa dapat mengidentifikasi dan menjelaskan nilai-nilai persatuan, keadilan, serta gotong royong yang terkandung dalam permainan tradisional yang dimainkan secara berkelompok.

Tuliskan yang sudah kalian dapat dari hasil diskusi!

