



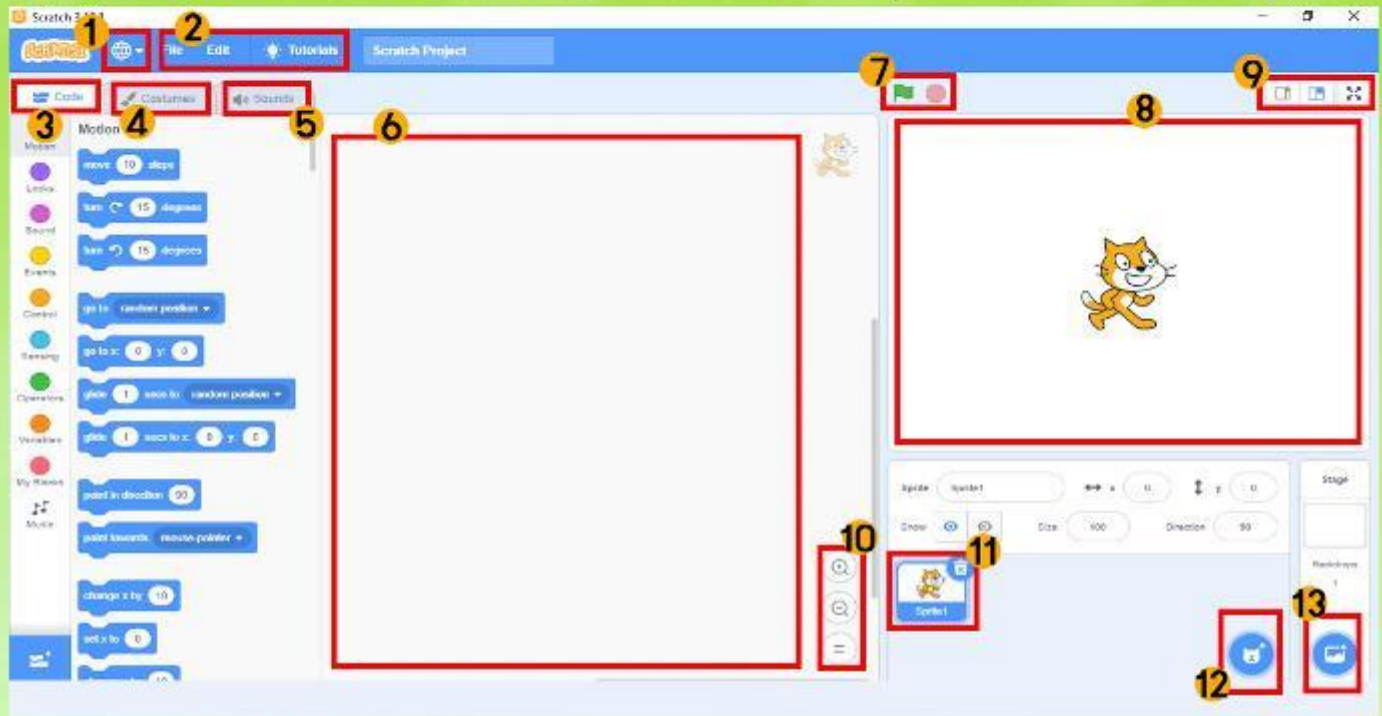
ใบงาน



เรื่อง ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกหมายเลขไปใส่ช่องหน้าที่ของส่วนต่างๆของโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

เวทีแสดงผล

แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

เบื่องตัวละคร

แถบเมนู

ปุ่มเปลี่ยนภาษา

เบื่องฉากหลัง

แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

ปุ่มควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม

ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง

ปุ่มย่อ - ขยายขึ้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

ปุ่มที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

ปุ่มเริ่มและหยุด

