



ใบงานเรื่อง ตัวแปรชนิดทศนิยม

ให้นักเรียนเติมคำสั่งลงในช่องว่างจากนั้นนำตัวแปรทั้งสองตัว มาคำนวณทางคณิตศาสตร์ให้ได้ผลลัพธ์บวก พร้อมทั้งอธิบายหน้าที่ของคำสั่งในแต่ละบรรทัดให้ถูกต้อง!

1. #include <stdio.h> ➡

2. main()

3. {

4. a1; ➡

5. a2;

6. a3;

7. a1 = 20.25; ➡

8. a2 = 10.12;

9. a3 =

10. printf (); ➡

11. }

บรรทัดนี้เป็นคำสั่งที่ใช้เรียกใช้งานไลบรารีมาตรฐานของภาษาซี หากไม่มีคำสั่งนี้ โปรแกรมจะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันต่างๆได้

ชื่อ

นามสกุล

เลขที่