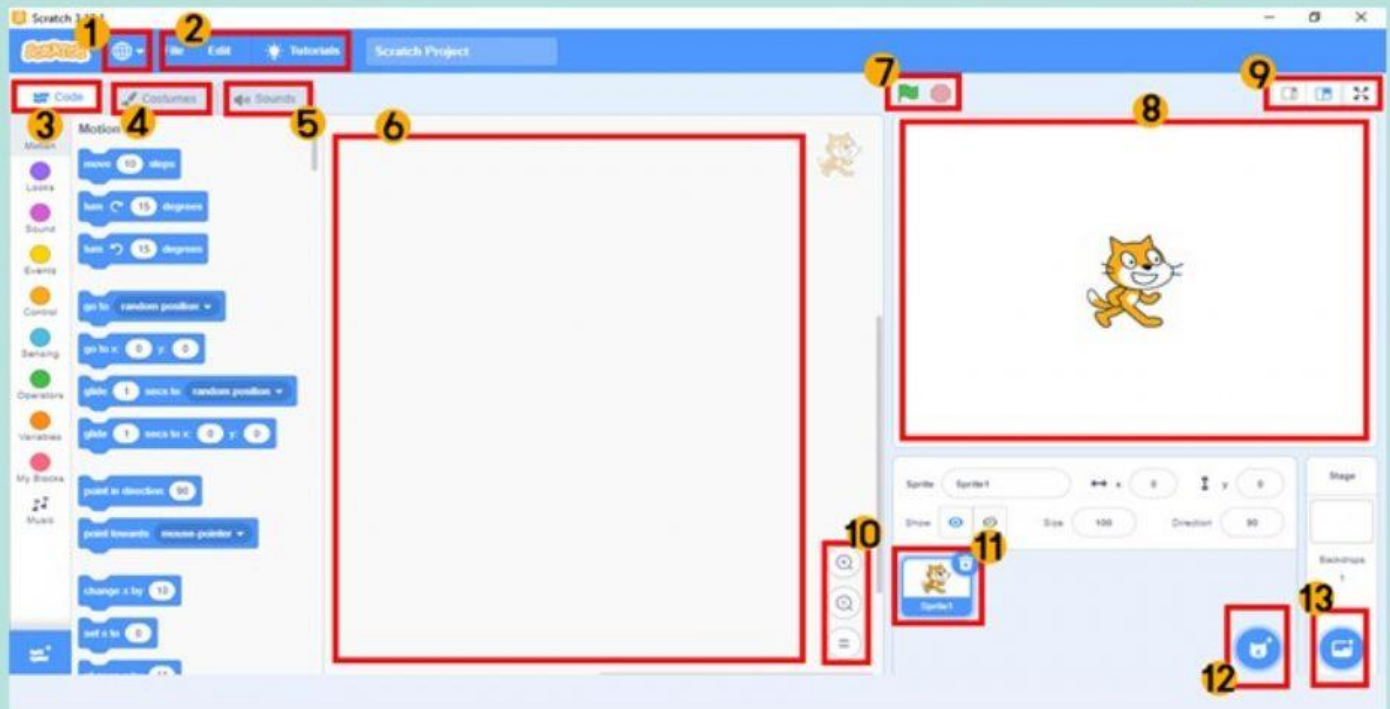




ส่วนประกอบของ โปรแกรม Scratch

คำชี้แจงให้นักเรียนนำตัวเลขที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



..... เวทีแสดงผล

..... ปุ่มเปลี่ยนภาษา

..... ตัวละครที่เลือก

..... ปุ่มเริ่มหรือหยุด

..... แถบเมนูบนทีก

..... แท็บกลุ่มบล็อกต่างๆ

..... เพิ่มตัวละคร

..... เมนูปรับแต่งเสียงและจัดการเสียง

..... แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง

..... ปุ่มปรับรูปแบบการแสดงผลของเวที

..... เพิ่มฉากหลัง

..... ปุ่มย่อ-ขยายพื้นที่การวางโค้ดคำสั่ง

..... พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

