	ใบงานที่ 2	
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141	**ชื่อ-สกุล**
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	..... **ชั้น**.....**เลขที่**.....
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ		

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม แบ่งออกเป็น.....ลักษณะ ได้แก่

ตอบ.....

.....

.....

2. การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติมีลักษณะอย่างไร

ตอบ.....

.....

3. การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสลำลองมีลักษณะอย่างไร

ตอบ.....

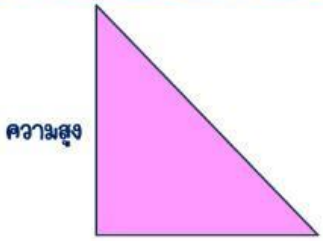
.....

4. การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงานมีลักษณะอย่างไร

ตอบ.....

.....

5. ให้นักเรียนโยงเส้นความสัมพันธ์ในการออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้**<u>ภาษาธรรมชาติ</u>** เพื่อคำนวณหา**<u>พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม</u>**

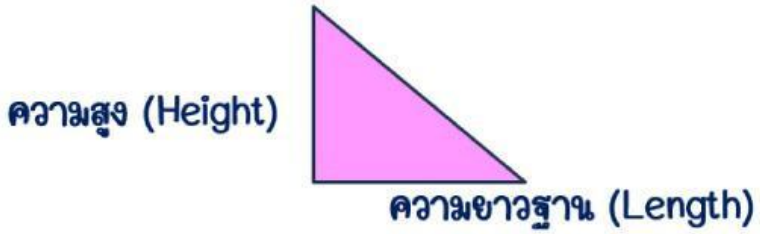


❶	●	●	นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม
❷	●	●	คำนวณพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม = 1/2 x ความยาวฐาน x ความสูง
❸	●	●	นำเข้าข้อมูล ความสูงของรูปสามเหลี่ยม
❹	●	●	จบการทำงาน
❺	●	●	เริ่มต้นการทำงาน
❻	●	●	แสดงพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

LIVEWORKSHEETS

	ใบงานที่ 3	
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141	**ชื่อ-สกุล**
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	..... **ชั้น**.....**เลขที่**.....
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง		

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้**<u>รหัสลำลอง</u>** เพื่อ**<u>คำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม</u>** โดยใช้ตัวเลือกที่กำหนดให้ไปใส่ลงในตารางให้ถูกต้อง



ตัวเลือกคำตอบ

STOP	INPUT Height	OUTPUT area
START	INPUT Length	COMPUTE area=1/2 x Height x Length

ภาษาธรรมชาติ	รหัสลำลอง
❶ เริ่มต้นการทำงาน	❶
❷ นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม	❷
❸ นำเข้าข้อมูล ความสูงของรูปสามเหลี่ยม	❸
❹ คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม = 1/2 x ความยาวฐาน x ความสูง	❹
❺ แสดงพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม	❺
❻ สิ้นสุดการทำงาน	❻

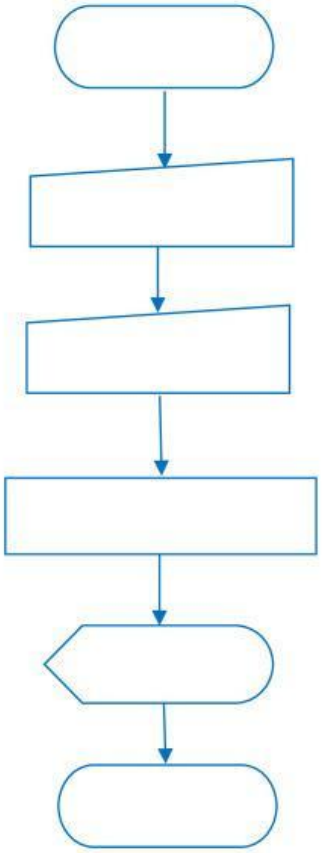
LIVEWORKSHEETS

	ใบงานที่ 4	ชื่อ-สกุล
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141	.....
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	**ชั้น**.....**เลขที่**.....
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน		

<u>คำชี้แจง</u> ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้**<u>ผังงาน</u>** เพื่อคำนวณหา**<u>พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม</u>** โดยใช้ตัวเลือกที่กำหนดให้ไปใส่ในผังงานให้ถูกต้อง

ตัวเลือกคำตอบ

STOP	INPUT Height	OUTPUT area
START	INPUT Length	COMPUTE area=1/2 x Height x Length



LIVEWORKSHEETS