

ใบงานวิทยาการคำนวณ
บทที่ 2 เรื่อง โปรแกรมแสนสนุก

ใบงานที่ 5

ตัวชี้วัด ว 4.2 ป.4/2

คำชี้แจง: ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. โปรแกรม Scratch คืออะไร

.....

.....

.....

.....

.....

2. โปรแกรม Scratch สามารถสร้างผลงานอะไรได้บ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

3. เว็บไซต์ออนไลน์โปรแกรม Scratch คืออะไร

.....

4. โลโก้โปรแกรม Scratch



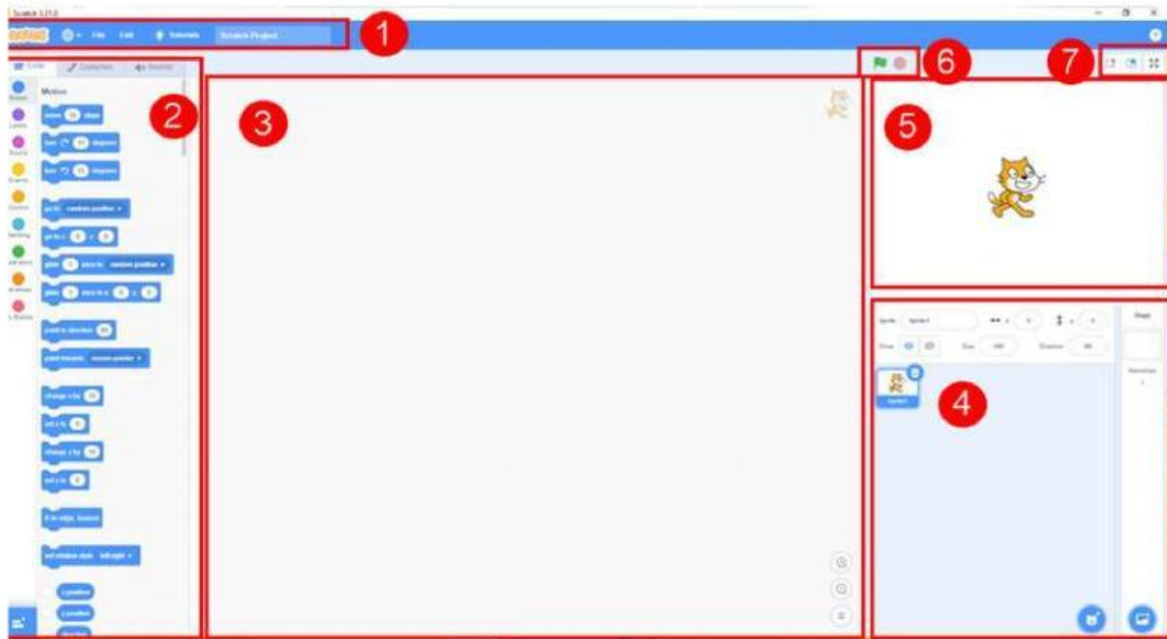
ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานวิทยาการคำนวณ

บทที่ 2 เรื่อง โปรแกรมแสนสนุก

ใบงานที่ 6
ตัวชี้วัด ว 4.2 ป.4/2

คำชี้แจง: ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



หมายเลข 1 คือ

หมายเลข 2 คือ

หมายเลข 3 คือ

หมายเลข 4 คือ

หมายเลข 5 คือ

หมายเลข 6 คือ

หมายเลข 7 คือ

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....