

1

Въпрос	Отговор	
Човек получава информация чрез възприятията си.	Да	Не
Представяната информация в дигитално устройство е текстова, числова, звукова, графична.	Да	Не
Аватар, потребителско име и парола са необходими за участието ти в театрална постановка.	Да	Не
Задължително е да публикуваш лични данни за теб, семейството и приятелите ти.	Да	Не

2 Как наричаме въпроси, които имат само два варианта на отговор – „да“ или „не“; „истина“ или „лъжа“?

- а** логически изрази **б** тестови изрази **в** математически изрази



3 Как трябва да постъпиш, ако някой те притеснява с неприлични изрази, снимки или обидни думи в интернет?

- ☐ споделям с родителите си и учителите;
- ☐ разказвам на съучениците си;
- ☐ обаждам се на тел. 116 111;
- ☐ намирам този, който ме притеснява и се разправям с него;
- ☐ запазвам мълчание.



- Блок за разклонен алгоритъм

- Условие

- Блок за оператори

- Променливи

- Блокове от меню „Събития“

5 Попълни липсващите думи.

Във визуалната среда за програмиране последователността на действията в по-сложните сценарии се определя с блокове от група _____.

С тяхна помощ се създават _____. Те представляват сигнали, които _____ си обменят, за да си взаимодействат.

Всяко _____ трябва да има име, за да може спрайтовете да го разпознаят.

Помощ:

Events (Събития)

спрайтовете

съобщения



IVEWORKSHEETS

6

Щракни върху програмируемите устройства.



7

За какво служат променливите?

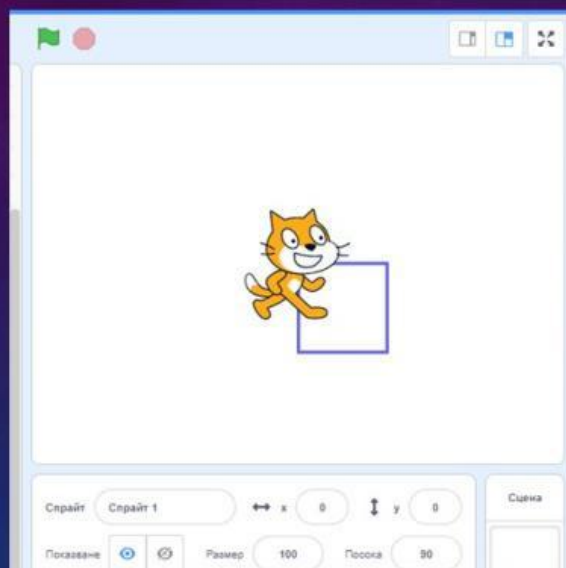
.....



LIVEWORKSHEETS

8

В средата за програмиране създай програма с която да се начертае квадрат с дължина на страната 60 стъпки. Използвай блокове от групите Молив, Събития, Контрол, Движения.



LIVEWORKSHEETS