

1 แนวคิดเชิงนามธรรม



ให้นักเรียนเติมคำตอบที่หายไปให้ถูกต้องตามกติกาที่กำหนด

กติกาการเล่นเกม

1 แถวแนวนอนต้องมีตัวเลขไม่ซ้ำกัน

2 แถวแนวตั้งต้องมีตัวเลขไม่ซ้ำกัน

3 ในกรอบสี่เหลี่ยมแต่ละกรอบ
จะต้องประกอบด้วยเลข 1 - 6

	6		1		
4		2	5		6
2				5	1
					3
	2	3	4		
5		6			

 