



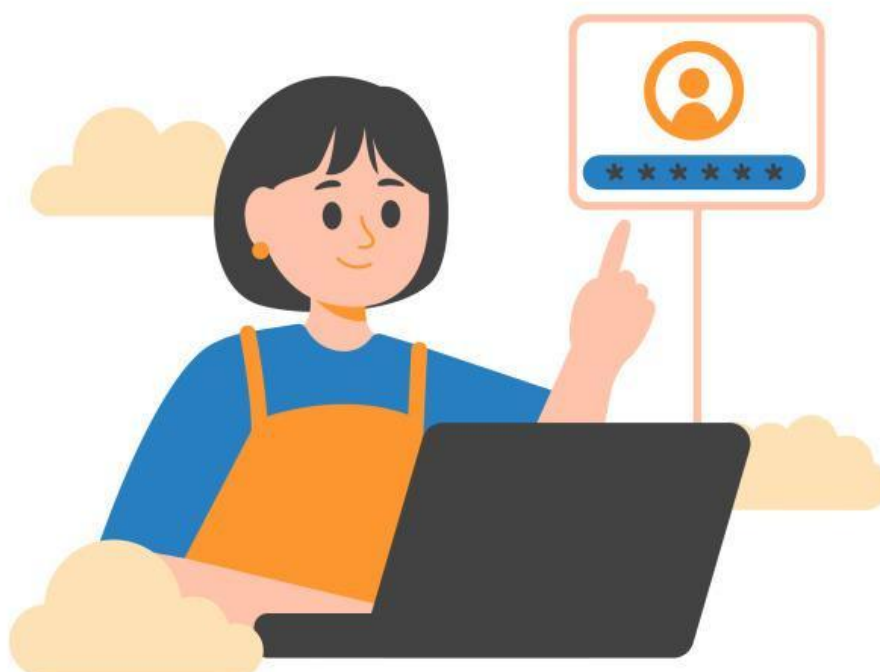
PPG | Pendidikan
Profesi
Guru
prajabatan



Lembar Kerja Peserta Didik

Informatika

Elemen Literasi Digital “Hukum dan Isu Digital”



Identitas Kelompok

Kelas :

Nama Anggota :

.....

.....

.....



TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta didik diharapkan mampu:

1. Mengidentifikasi hukum dan perundang-undangan terkait isu digital di Indonesia.
2. Memahami jenis-jenis hukum dan regulasi yang mengatur aktivitas digital di Indonesia
3. Menganalisis secara kritis dan mengevaluasi proses penyelesaian kasus hukum digital di Indonesia



ALAT DAN BAHAN

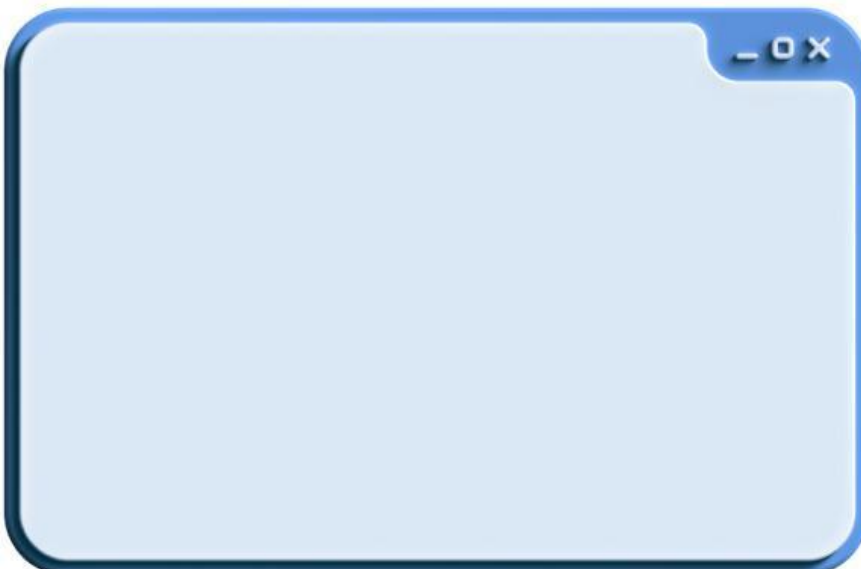
Alat dan Bahan

1. Alat tulis dan buku catatan
2. Dokumen referensi hukum digital
3. Perangkat Laptop/PC/Smartphone
4. Koneksi Internet (untuk riset kasus dan referensi hukum)



MATERI

Simak Materi Berikut!



Berkas Materi



AKTIVITAS BELAJAR

Pembentukan Kelompok

Bentuk kelompok kecil (4-5 orang). Setiap kelompok memilih satu isu hukum digital yang berbeda.

Penelusuran Kasus Nyata

1. Telusuri satu kasus nyata di Indonesia terkait isu hukum digital yang dipilih menggunakan internet dan dokumen hukum.
2. Konsultasikan hasil temuan dengan guru sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya.

Penelusuran Kasus Nyata

1. Telaah aspek hukum yang berlaku dalam kasus tersebut (pasal-pasal terkait UU ITE dan peraturan lain).
2. Lakukan analisis penyebab dan proses penyelesaian kasus.
3. Evaluasi dampak sosial, ekonomi, dan hukum dari kasus tersebut.

Pengembangan Produk Digital

1. Buat karya digital yang menarik untuk menyajikan hasil analisis kelompok. Contoh media: infografis, video edukasi, poster digital, podcast, atau presentasi multimedia.
2. Karya digital setidaknya memuat: Judul & Identitas Kelompok, Deskripsi Singkat Isu, Analisis Kasus, Aspek Hukum, Dampak Kasus, Rekomendasi Solusi, dan Penutup

Presentasi dan Diskusi

1. Presentasikan hasil karya dan analisis di depan kelas.
2. Lakukan sesi tanya jawab dan diskusi antar kelompok.
3. Setiap kelompok menilai performa dan kualitas presentasi kelompok lain secara konstruktif.

*ikan hiu makan tomat
selamat mengerjakan sobat!*





DISKUSI & ANALISIS

1. Tuliskan isu digital yang dipilih kelompok kalian.

Tuliskan di sini!

2. Apa bentuk pelanggaran hukum digital yang terjadi dalam kasus tersebut?

3. Siapa pihak-pihak yang terlibat dan apa peran masing-masing?

Tuliskan di sini!

4. Apa penyebab utama terjadinya pelanggaran tersebut?

Tuliskan di sini!



DISKUSI & ANALISIS

5. Pasal hukum digital mana yang berkaitan dengan kasus ini?

Tuliskan di sini!

6. Bagaimana pendapatmu tentang penerapan hukum pada kasus ini?

☐ Sudah tepat dan adil

☐ Perlu pembaruan regulasi

☐ Kurang efektif

☐ Tidak tahu / belum jelas

☐ Tidak sesuai prosedur

7. Apa dampak yang muncul akibat pelanggaran digital ini bagi individu, masyarakat, atau institusi terkait?

Tuliskan di sini!



DISKUSI & ANALISIS

8. Menurut kelompok kalian, bagaimana budaya digital masyarakat Indonesia mempengaruhi kasus ini?

Tuliskan di sini!

9. Jika kalian bisa membuat kebijakan untuk mencegah kasus ini, apa yang akan dilakukan?

Tuliskan di sini!

Alasan Memilih Karya Digital Tersebut

Karya Digital
Pilihan Kelompok

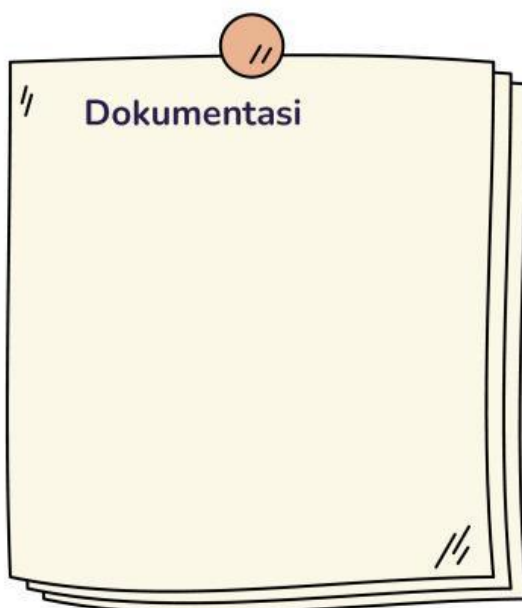
Tuliskan di sini!



PRESENTASI

Buat notulensi singkat yang mencatat siapa yang bertanya atau berkomentar dan jawaban yang diberikan oleh kelompokmu.

Tuliskan di sini!



Pengumpulan Karya



REFLEKSI

1. Apa wawasan baru yang kamu dapatkan tentang hukum dan etika digital?

Tuliskan di sini!

2. Bagaimana kerja sama dalam kelompok membantu pemahamanmu terhadap isu hukum digital?

Tuliskan di sini!

3. Menurutmu, apa peran generasi muda dalam membangun budaya digital yang sehat dan bertanggung jawab?

Tuliskan di sini!

