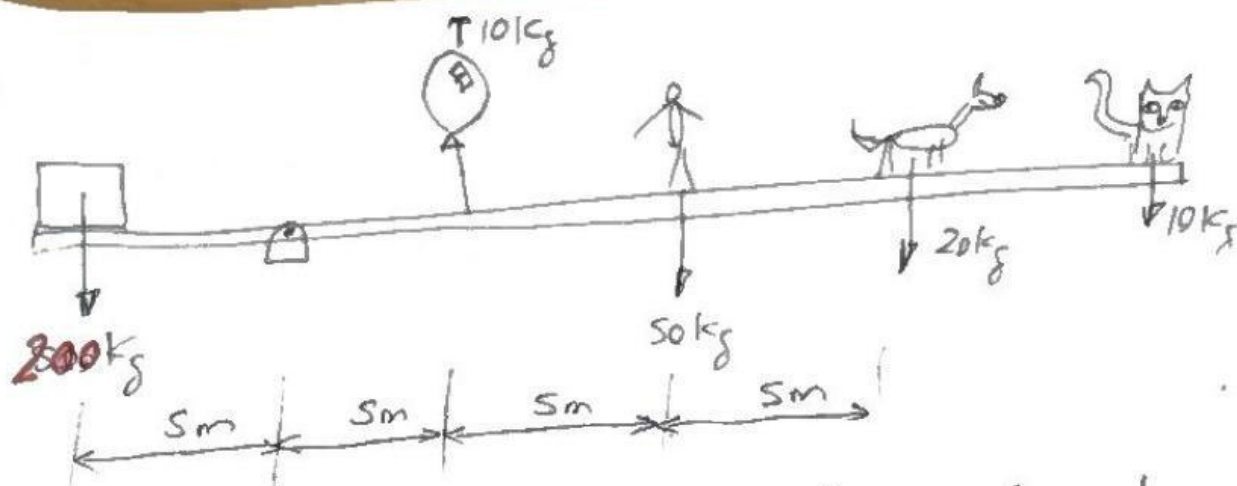
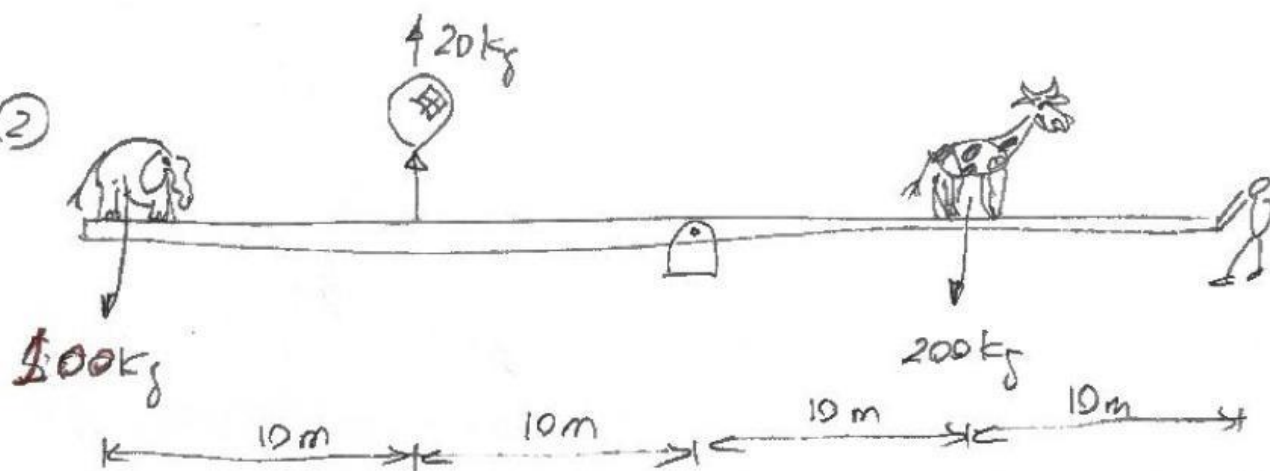


①



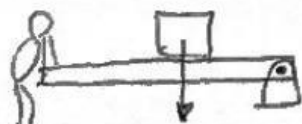
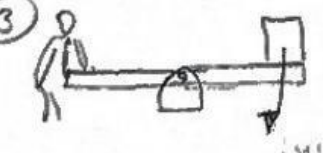
¿Calcula donde tendrá que situarse el gato para estar en equilibrio  m

②



Fuerza del hombre para estar en equilibrio   
 ¿tira con arriba o hacia abajo?

③



Una con flechas:

• 2º género

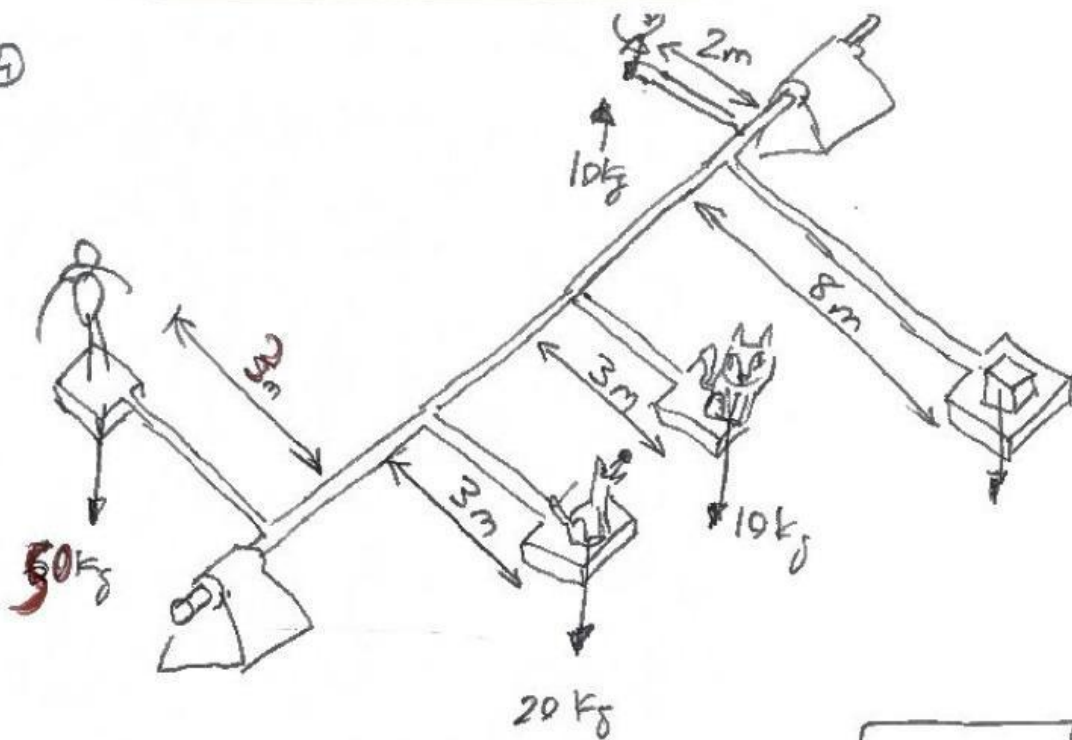
• 1º género

• 3º género

Ejemplos de máquinas:

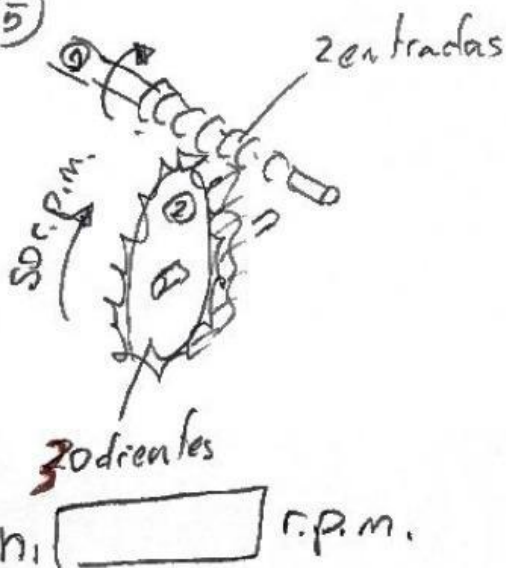
4

12

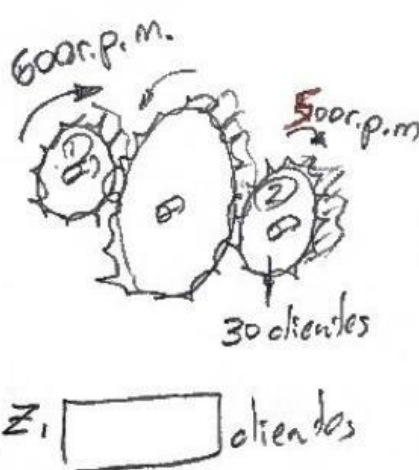


Calcular el peso de la caja:  kg

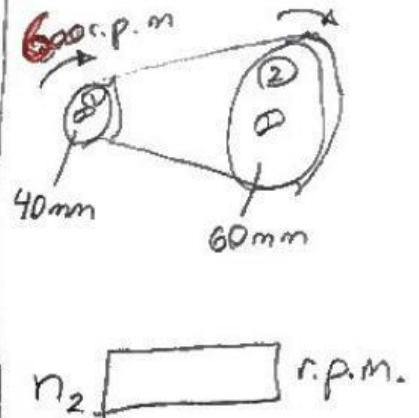
5



6



7



Unir con flechas:

8

Movimiento circular  $\Rightarrow$  Lineal continuo

Movimiento circular  $\Leftrightarrow$  Lineal continuo

Movimiento circular  $\Rightarrow$  Lineal alternativo

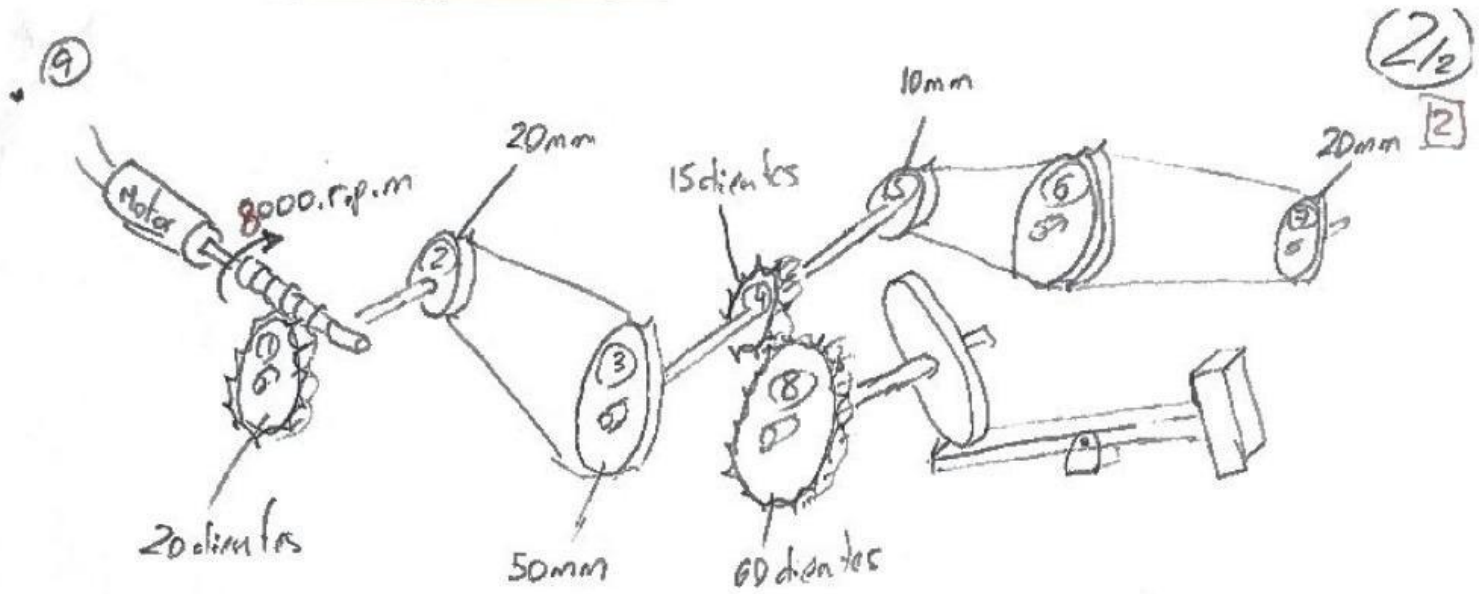
Movimiento circular  $\Leftrightarrow$  Lineal alternativo

• Biela-manivela

• Tornillo-tuerca

• Engranaje-cremallera

• Leva-seguir



2/2

2

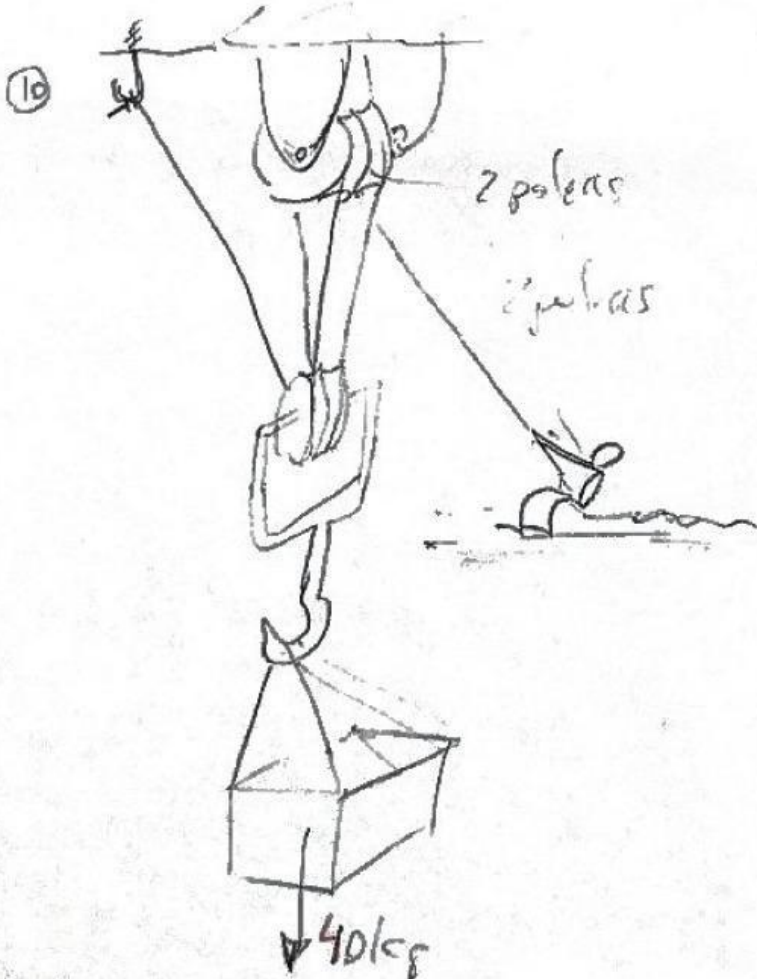
1  r.p.m.    2  r.p.m.    3  r.p.m.    4  r.p.m.

5  r.p.m.    6  r.p.m.    7  r.p.m.    8  r.p.m.

Número de golpes que da el martillo en un minuto:

golpes/minuto

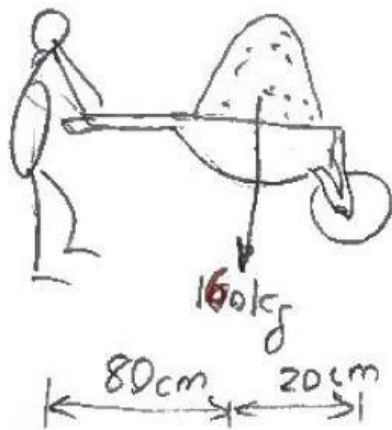
Fuerza para subir la caja:



kg



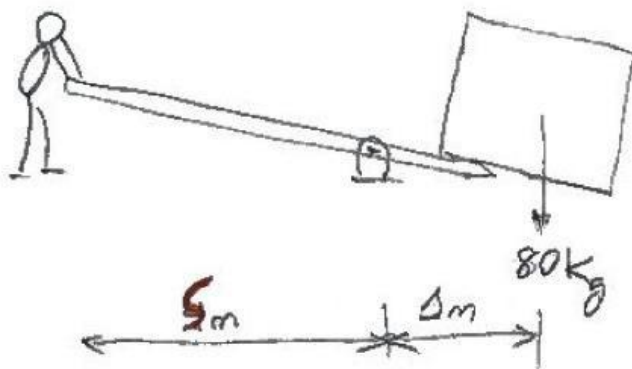
11



Fuerza para llevar la arena <sup>2</sup>

Tipo de palanca  kg género

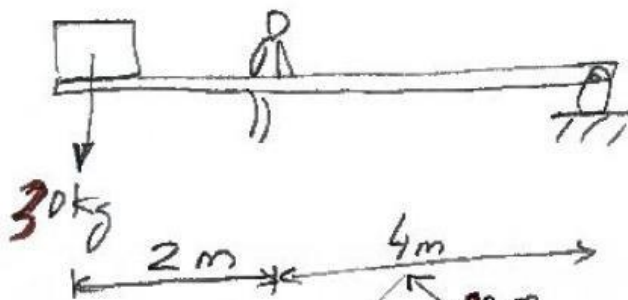
12



Fuerza para mover la caja:

kg Tipo de palanca  género

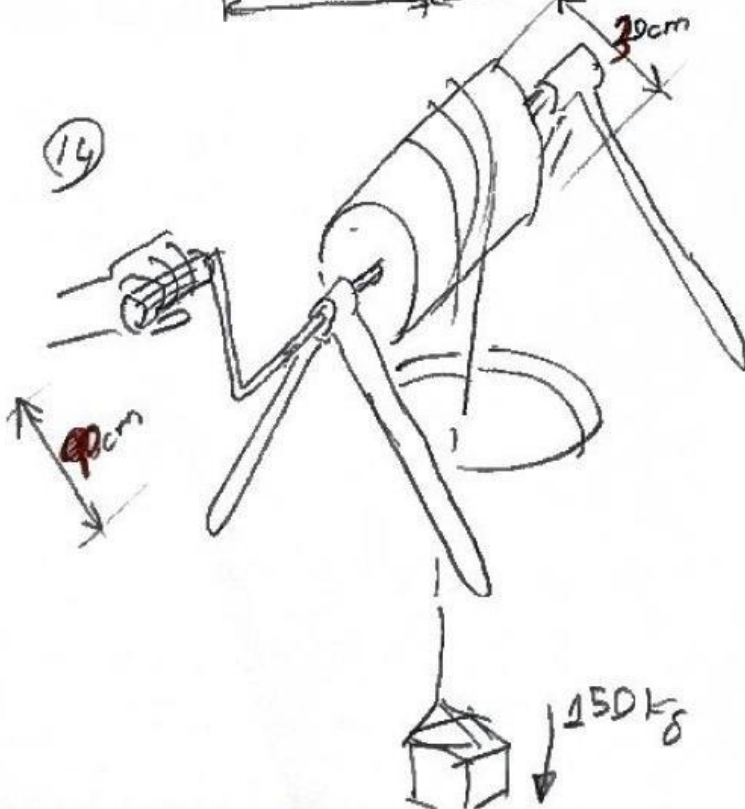
13



Fuerza para sostener la caja  kg

Tipo de palanca  género

14



Fuerza para levantar la caja:

kg