

Βάλε τις εντολές στη σωστή σειρά

Βάλε τις ακόλουθες εντολές στη σωστή σειρά, σέρνοντάς το κάθε μπλοκ από την δεξιά στήλη και αφήνοντάς το στη σωστή θέση στην αριστερή στήλη. Ο σκοπός είναι να δημιουργήσεις ένα πρόγραμμα στο scratch με το οποίο ο ηθοποιός θα κινείται προς την πάνω κατεύθυνση με 20 βήματα κάθε φορά που θα πατηθεί το πλήκτρο 1 και έπειτα να εμφανίζεται η επόμενη ενδυμασία του ηθοποιού. ΠΡΟΣΟΧΗ: Υπάρχουν εντολές που είναι λανθασμένες και δεν πρέπει να χρησιμοποιηθούν!

	
	
	
	
	
	
	