ورقة عمل عملي قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات العام الأكاديمي 2024-2025م

الوحدة الثالثة: - تصميم وبرمجة الألعاب. عنوان الدرس: -3 الكائنات الوهمية والمتغيرات في عالم Alice.

لتحقيق الهدف الثالث: أن يُميز الطالب بين أنواع المتغيرات برنامج Alice ثنائياً بشكل صحيح.

(كفاية التفكير الناقد – التعاون - والتواصل)

م	الأسئلة
السؤال الأول	افتح الكتاب صفحة 226 وقم بالبحث عن الكلمات المفقودة واملأ الفراغات بما يناسبها 1. نوع من أنواع المتغيرات يصف الكائن بطريقة ما عن طريق مجموعة من البيانات التي تمثل الكائن يطلق عليها اسم ..... 2. تستخدم لتخزين بيانات محددة أثناء تشغيل البرنامج ومن ثم الرجوع لاحقاً إلى هذه البيانات عند الحاجة يسمى مثل هذا النوع من المتغيرات بـ..... 3. نوع من أنواع المتغيرات تستخدم كوسائط للدوال..... 4. نوع من أنواع المتغيرات في Alice تسمح للدوال بالتصرف بشكل مختلف كل مرة نستخدمها فيها لكي تعطي نتيجة مختلفة تسمى..... 5. يرتبط هذا النوع من المتغيرات بالكائن وتظهر عند إنشائه وتحتفظ بقيمها طالما ظل الكائن موجوداً تسمى هذه المتغيرات بـ..... 6. صح أم خطأ (يتم تعريف المتغيرات المحلية واستخدامها ضمن دالة أو وظيفة معينة.....) 7. صح أم خطأ (عند إنشاء المتغير يجب أن نحدد اسمه ونوع البيانات التي يخزنها.....)

LIVEWORKSHEETS