

اختبار تجريبي شامل للمهارات النظرية

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

لصف الثالث

20

حل بمفرده	
حل بمساعدة المعلمة	
لم يحل	

الاسم: الصف: التاريخ:



الدروس الداخلة في اختبار نهاية الفصل الثاني

الامتحان النظري

وفقا لجدول الاختبارات المرسل من وزارة التربية والتعليم و التعليم العالي

كتاب الطالب : الوحدة الثانية أجهزتي وملفاتي الرقمية

الدرس الأول : الأجهزة الملحقة صفحة 50 الى 56

كتاب التدريبات والأنشطة : الوحدة الثانية أجهزتي وملفاتي الرقمية

الدرس الأول : الأجهزة الملحقة صفحة 29 الى 31

كتاب الطالب : الوحدة الثالثة أنا أبرمج

الدرس الأول : حل المشكلات صفحة 102 الى 105

الدرس الثاني : استخدام الأوامر البرمجية صفحة 106 الى 112

الدرس الرابع : اكتشاف وتصحيح المشكلات البرمجية صفحة 132 الى 136

كتاب التدريبات والأنشطة : الوحدة الثالثة أنا أبرمج

الدرس الأول : حل المشكلات صفحة 47 الى 51

الدرس الثاني : استخدام الأوامر البرمجية صفحة 53 الى 57

الدرس الرابع : اكتشاف وتصحيح المشكلات البرمجية صفحة 65 الى 67

الامتحان العملي

سيتم التبليغ من قبل إدارة المدرسة بوقت الاختبار

كتاب الطالب : الوحدة الثانية أجهزتي وملفاتي الرقمية

الدرس الثالث : تحرير الصور : صفحة 66 الى 71 ثم 74 الى 77

كتاب التدريبات والأنشطة : الوحدة الثانية أجهزتي وملفاتي الرقمية

الدرس الثالث : تحرير الصور صفحة 37 الى 39

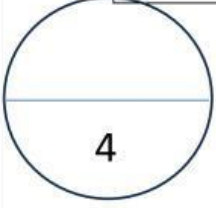
كتاب الطالب : الوحدة الثالثة أنا أبرمج

الدرس الثاني : استخدام الأوامر البرمجية صفحة 108 الى 118

الدرس الثالث : الرسم باستخدام Turtle art فحة 119 الى 131

السؤال الأول: أكمل العبارات الآتية بالإجابة الصحيحة من الكلمات التالية:

المشكلة	لغة البرمجة	السلحفاة	الميكرفون
---------	-------------	----------	-----------



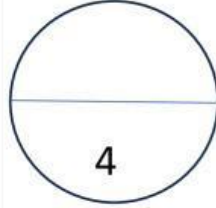
1- يستخدم لالتقاط الصوت وإدخاله إلى جهاز الحاسوب.

2- الشخصية الرئيسية في برنامج Turtle Art

3- تكتب برامج الحاسوب **بلغة**

4- هي موقف معين يجب إيجاد حل له.....

السؤال الثاني: ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

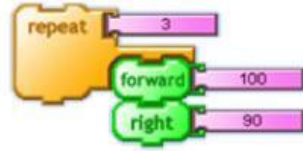
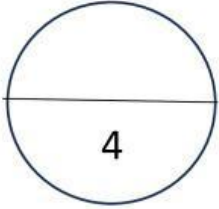


1- كاميرا الفيديو Video Camera:

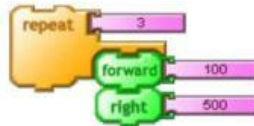
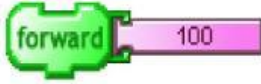


2- جهاز التقاط الصوت فقط وإدخاله لجهاز الحاسوب:

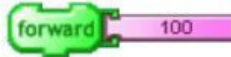




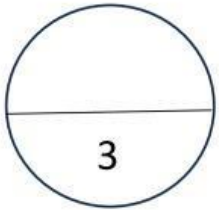
3- أكتشف الخطأ البرمجي لرسم شكل المربع



4- الخطأ البرمجي لرسم شكل المثلث



السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أسفل الصورة المناسبة.



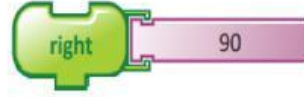
1- ملف الصوت هو.

☐☐

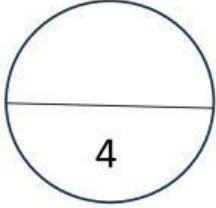
2- لوحة الألعاب Gamepad .

☐☐

3- الأمر البرمجي الذي يدل على تحرك السلحفاة باتجاه الأمام 100 خطوة.



السؤال الرابع: أجب عن الأسئلة الآتية دائرة على الإجابة المناسبة.



1- كاميرا الويب Web Camera



2- الأقراص المدمجة CD .



3- الميكرفون



4- جهاز يتميز بأنه رخيص الثمن ويتوفر بأحجام مختلفة ويسهل حملها معنا؟

