

TEAM: - CLASS: 1A...

1

Chọn số thích hợp điền vào chỗ trống.

 = 2

 = 1

  +    +  =

 = 

A 7

B 8

C 9

D 10

2

Điền **c** hay **k** vào chỗ chấm

nhà ...ính

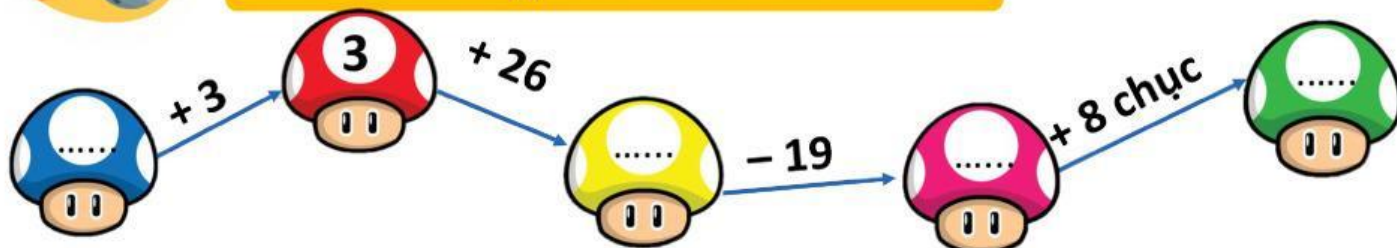
hạt ...ươm

đường ...ong

...iên trì

3

Kéo số thích hợp vào chỗ chấm



56

29

10

90

18

0

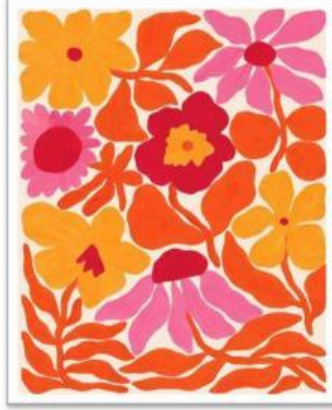
TEAM: - CLASS: 1A...

4

Bức tranh nào sử dụng gam màu nóng là chủ đạo?



A



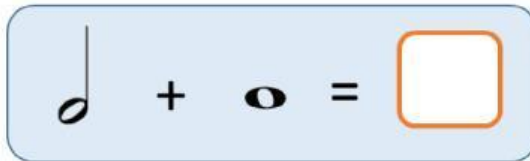
B



C

5

Nhạc lý: Điền số thích hợp vào ô trống
( = 1 phách)



A 1

B 2

C 6

D 4

6

Để lập trình cho Robot di chuyển với tốc độ 5 trong 5 giây, ta cần đặt các câu lệnh sau theo thứ tự nào?



A



5



5

B



5

