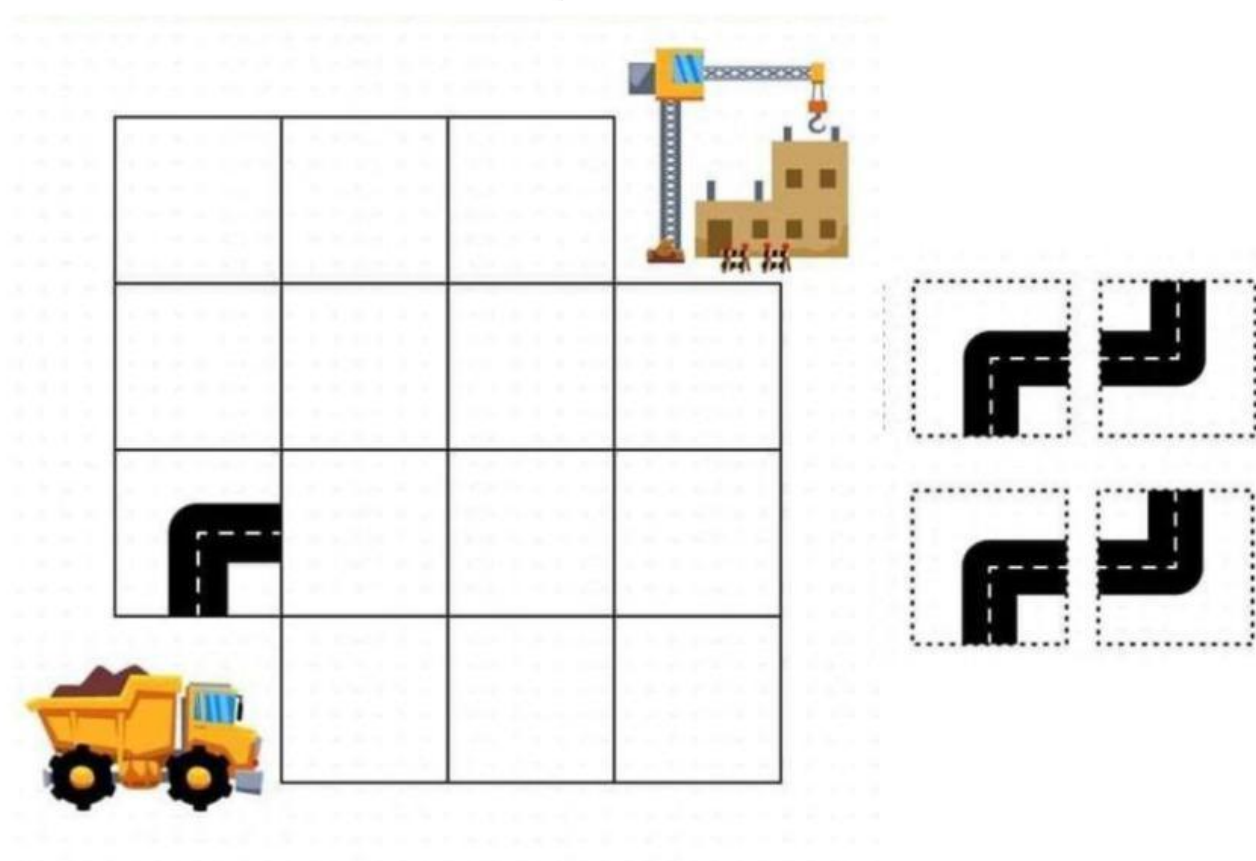
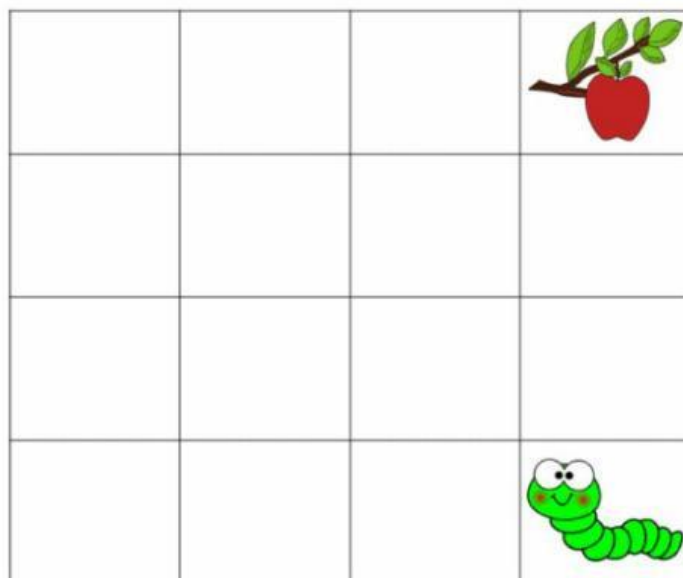
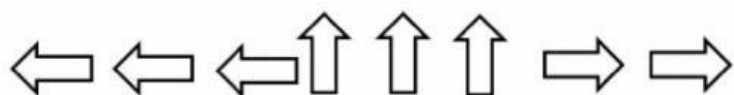


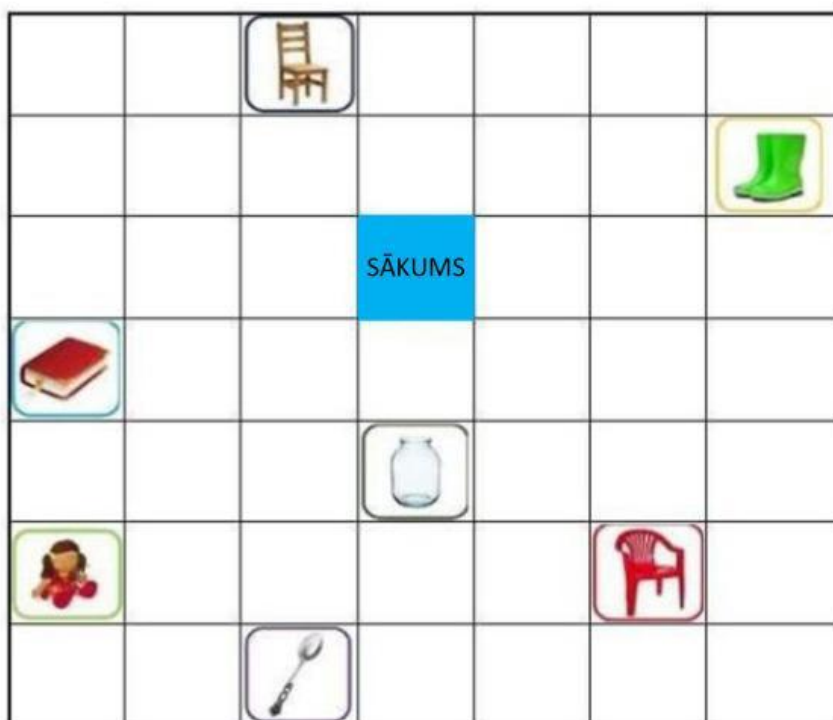
1. Uzdevums. Palīdzi kravas auto nokļūt līdz būvlaukumam!



2. Uzdevums. Iekrāso tārpīņa ceļu pie ābola pēc dotā algoritma!



3. Uzdevums. Izpildi zemāk dotos algoritmus. Pasaki, pie kāda objekta katrs no tiem ved!



1. → ↓ ← ← ↓ ↓ ↓
2. ↑ ← ↓ ← ↓ ↓ ↓ ←
3. ← ↓ → → ↑ ↑ → →
4. ↓ ← ↑ ← ↑ ↑ →
5. ↓ → ↑ → ↓ ↓ ← ↓ →

4. Uzdevums. Lasi algoritmu, pārvieto objektus pēc norādēm!

1. Novieto pelēko kvadrātu laukuma vidū.
2. Novieto sarkano trijstūri virs pelēkā kvadrāta
3. Novieto brūno taisnstūri pelēkā kvadrāta vidū, pie apakšējās malas.

