

แบบฝึกท่ายกิจกรรม 2.1



ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. เมื่อนักเรียนต้องการสร้างตัวแปร เราต้องไปสร้างตัวแปรที่บล็อกคำสั่งใด

2. เราสร้างตัวแปรมาเพื่อเหตุผลใด

3. เพราะเหตุใดเราต้องกำหนดค่าตัวแปร Count ให้เป็น 0 ในบล็อก on start

4. การ Duplicate เราจะทำเมื่อต้องการให้เกิดเหตุการณ์ใด



5. บล็อก on button A เมื่อเราเลือกมาใช้งานแล้ว บล็อกคำสั่งจะมีการทำงานอย่างไร

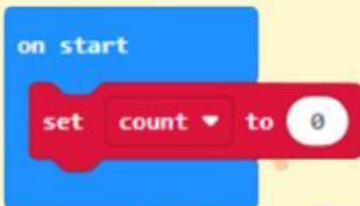
แบบฝึกทำกิจกรรม



ให้ฝึกเขียนตอบคำถามต่อไปนี้



6. ในการเขียนโปรแกรมนับตัวเลข เหตุการณ์เมื่อกดปุ่ม A จำนวนของตัวเลขจะเป็นอย่างไร

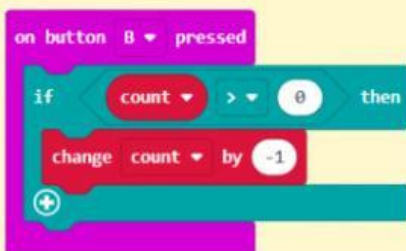


7. จากภาพ หลักการทำงานของโค้ดนี้จะเกิดเหตุการณ์อย่างไร

8. ถ้าเราต้องการตรวจสอบเงื่อนไขที่เรากำหนดไว้ เราจะใช้บล็อกคำสั่งใดมาตรวจสอบเงื่อนไข



9. จากภาพนักเรียนสามารถอธิบายเหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นได้อย่างไร



10. จากภาพนักเรียนสามารถอธิบายเหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นได้อย่างไร