

# LKPD

## Matematika

Tema:

Konsep Peluang



Kelompok:

Kelas:

**MAPEL  
MATERI  
KELAS  
SEMESTER  
ALOKASI WAKTU**

**: MATEMATIKA  
: SPLDV  
: VIII  
: 1  
: 2\*40 MENIT**



#### Capaian belajar

Peserta didik dapat menjelaskan dan menggunakan pengertian peluang, frekuensi relatif dan frekuensi harapan satu kejadian pada suatu percobaan sederhana.



#### Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari bab ini, peserta didik diharapkan dapat:

1. Memahami konsep peluang sebagai ukuran kemungkinan suatu kejadian dengan menghubungkannya ke dalam budaya Batak.
2. Menggunakan konsep peluang dalam menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan praktik budaya.
3. Menghitung peluang kejadian sederhana menggunakan rumus dasar dan mengaplikasikannya dalam permainan tradisional Batak.



#### Alat dan Bahan

1. Buku Matematika Kelas IX
2. HP/Laptop

# Menentukan Ruang Sampel

Apakah kamu pernah mendengar atau melihat permainan tradisional Batak yang menggunakan dadu atau undian? Menurutmu, bagaimana peluang seseorang mendapatkan angka tertentu saat melempar dadu?



Di kampung Batak, anak-anak sering bermain marsikombur atau martondi dengan alat-alat sederhana. Salah satunya adalah permainan seperti "pahompu dadu", yaitu melempar dadu lalu menentukan tugas atau gerakan tertentu berdasarkan angka yang keluar.



Gunakan cara tabel untuk menentukan ruang sampelnya!

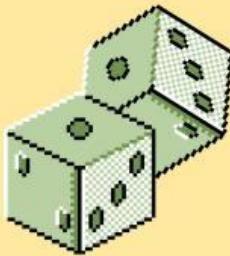
Sisi Dadu


Koin (Sisi  
Ulos / Gorga)

Jadi Ruang Sampel ( $S$ ) dari 1 buah koin dan 1 buah mata dadu adalah:

Banyaknya Ruang Sampel adalah:  
 $n(S) =$

# PELUANG KEJADIAN



Dalam percobaan pelemparan dua buah dadu bersisi enam, tentukan peluang munculnya kejadian-kejadian berikut ini!

Seret dan tempatkan tombol berikut untuk menjawab.

1

4

6

9

10

11

Peluang mata dadu yang muncul berjumlah 5

36

Peluang keduanya memiliki mata dadu sama

36

Peluang keduanya adalah mata dadu ganjil

36

Peluang setidaknya salah satu mata dadu adalah 1

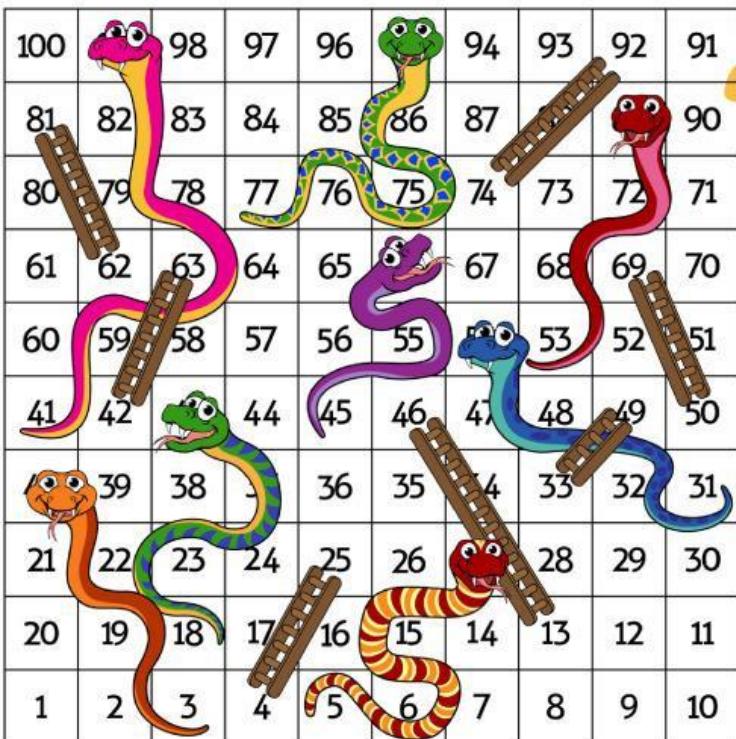
36

Peluang keduanya adalah mata dadu 6

36

Peluang mata dadu yang muncul jika dijumlahkan lebih dari 8

36



Apakah kalian mengetahui permainan tersebut? Apakah nama permainan tersebut? Bagaimana cara memainkan permainan tersebut?

"Di kampung Balige, anak-anak membuat permainan ular tangga versi adat Batak. Setiap naik tangga berarti dia berhasil menunjukkan nilai adat, misalnya membantu di acara pesta adat, sedangkan turun lewat ular karena dia tidak menunjukkan sikap sopan kepada orang yang lebih tua."

### ?

**Pertanyaan :**

Jika seorang pemain berada di kotak 3, berapa peluang dia akan mendarat di kotak tangga pada giliran berikutnya?

Jika seorang pemain berada di kotak 35, berapa peluang pemain turun melalui ular?



# MENJODOHKAN

Cermati pernyataan dibaawah, kemudian tarik garis dan pasangkan dengan pernyataan yang benar!

$0 \leq P(A) \leq 1$  ●

Ruang sampel dari pelemparan satu dadu adalah...

36 ●

Jika peluang kejadian A adalah 0, maka kejadian tersebut disebut...

{1, 2, 3, 4, 5, 6} ●

Peluang mendapatkan angka genap dari satu lemparan dadu adalah...

Kejadian  
Mustahil ●

Peluang suatu kejadian selalu berada dalam rentang...

3/6 atau 1/2 ●

Jika dua dadu dilempar, jumlah kemungkinan hasilnya adalah...