



- ✦ Image view செய்யத்தக்க App ஒன்றை உருவாக்குவோம்.
- ✦ கீழே படத்தில் உள்வகாது project name மற்றும் category பெற்றுக்கொடுத்து project ஒன்றை உருவாக்கவும்.

Create New Project

New Project Name:

Project Name

Company:

Developer: John Doe | Designer: Jane Smith

☒ Example Corporation Project [X]

Use the Drag-and-Drop Interface

Cancel

- * அங்குதலாறு இற்காக scenes 2 0 தளவப்படம்.

- Screen 1 இற்கான basic component உட்கிரீன் காணப்படும் layout draw செய்து உட்கருத்து விழிப்பாடான image, label மற்றும் button பயன்படுத்தி கீழே படத்தின் உதவியை screen ஐ உருவாக்கும்.



- Screen 2இல் image ஐ க்ளப் செய்து KTR image component ஒன்று, 2 image க்கு செய்வதற்கு next button ஒன்று, முந்தைய image க்கு back button ஒன்று, image ஐ zoom in செய்வதற்கு மற்றும் zoom out செய்வதற்கு buttons 4ஐப் பத்தில் உள்ளவாறு பயன்படுத்திக் கொள்ளலாம்.



- * அடுத்த தீர்க்கல் விழப்பிய ஒரு அளவின் மற்றும் அந்த வகை (இந்த உதாரணம்)



picture 2, picture 3 எஃف rename செய்யலாகின்றன.

- * அந்த வாயை மூடும் பக்கத்தில் உள்ள assets உடனே மாட செய்துக்கொள்ளவும். இய்ய எயிட

- * இப்போது காசு பகுதியை உருவாக்குகிறது .

when Button1 Click do navigate to Screen2

- ◆ முதுமையில் வாங்கலுக்குரிய சிவவடிவத்தை உருவாக்கியுள்ளார்.

- ◆ Image இல் current index இன்மீது current_index-ஐ variable ஓலிடி உதவாதி ிலிடி உதவாது இல்லை செய்யல்கொள்ளலாம்.

```
initialize app = variable current_index 0
```

4. Image இல் current index இற்காக current_index என variable ஒன்றை உருவாக்கி சீர்த் உதினவாறு initialize செய்வதும்.

```
initialize app variable width to 331
initialize app variable height to 331
```

- * அங்காது ஸ்ரீராம இரகசம் பர ஒன்று தேனவப்பதும். அந்த தேனவவாது செய்யவதும்.


```
introduce app variable imagelet to + list = 00 [Picture]
= 00 [Picture]
= 00 [Picture]
```

- * Screen 2 open ஆகும் போது `image` ஐ காட்டுவதற்காகவும் `image` ஐ மீண்டும் `image` ஐ தயாரிப்பதற்காக `libjpeg` உபபைரானு `code` செய்கிறது.

```
when Screen1 Opens
do
  set Image1 to % Picture % to Picture1.png
  set Image2 to % Height % to app variable height
```

- * Next button click செய்யும் போது கருத்த பதத்திற்கு செல்ல வேண்டியவாறு code நிரலிடுகவும்.

- * Current_index ஆனால் "imageList" list இல் length ஐ விட சிறியது என Current_index இற்கு 0 ஐர வேண்டும். மற்றும் அது தொடர்புபட்ட கணப்பீடுக வேண்டும். அப்போது இவ்வலை உள்ளதால் current_index ஆனால் அப்போது அது தொடர்புபட்ட பய இந்த இல் image ஆன

- * அதுதற்காக when buttonnert click do block ஒன்றை பயன்படுத்தி அ
க க்ளீஸ் if also block ஸ்ரீஸை பயன்படுத்தி நீதிம. க்ளீஸ்களை code


```

when Followed Click
do
  1. App variable current_index = 0
  2. length of App variable m
  3. set App variable current_index to App variable current_index + 1

```

- ```

 app.variable.current_index = app.variable.current_index + 1
 app.variable.current_index = 10
end

set app.variable.current_index to 10
app.variable.current_index = 10

```

- ```

    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        arr[i] = i;
    return arr;
}

```

- * மேலே உள்ளவற்றை back button க்கு சொய்த பிறகு படத்திற்கு செல்லி உள்வளது code தயாரிக்கவும்.

- * Current_index ஆனது 1 அல்லது அதை விட சிறியது என்றால் current_index ஆனது 1 ஆக வேண்டும். அல்லாவிட Current_index 1 அல்லது அதை விட பெரியது என்றால் current_index ஒட்டுமொத்தமாக 0

- ◆ அடுத்தது zoom in button க்கு சொல்லும் போது image ஆனது zoom ஆகைப்பற்றி மீண்டும் zoom out button க்கு சொல்லும் போது image ஆனது zoom out ஆகைப்பற்றி மீண்டும் திரைப்படப்படும்.

- அதற்காக *zoom in* க்கு செல்வது போது image இல் *width* மற்றும் *height* 20 சதவீதம் அதிகமாகும். அதேபோல *zoom out* க்கு செல்வது போது image ன்റെ *width* மற்றும் *height* 20 சதவீதம் குறைகிறது.

- * அடுத்ததாக when buttonzoomin click da ஐத்யும் when buttonzoomOut click blocks ஓல்களா பயன்படுத்தி code தயாரிக்கவும் .

