ALGORITMA

PENGURUTAN, TUMPUKAN DAN ANTREAN

E-LKPD Berbasis Problem Based Learning

INFORMATIKA

Fase E / Kelas X

Tahun ajaran 2024/2025

LIVEWORKSHEETS

A Informasi Umum

Penyusun	Meli
Kelas/Fase	X/E
Elemen/Topik	Informatika/Computational Thinking
Alokasi Waktu	45 X 2 JP
Pertemuan	2 (Kedua)
Profil Pancasila	Bernalar kritis, mandiri, dan bergotong royong.
Sarana/Prasarana	Proyektor, Laptop, dan Handphone.
Model Pembelajaran	Problem Based Learning
Moda Pembelajaran	Luring/Tatap Muka

B Capaian Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami validitas sumber data; memahami konsep struktur data dan algoritma standar; menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya; menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil; serta menuliskan solusi rancangan program sederhana dalam format pseudocode yang dekat dengan bahasa komputer. Peserta didik mampu memahami model dan menyimulasikan dinamika Input⊠Proses-Output dalam sebuah komputer Von Neumann, serta memahami peran sistem operasi.

LIVEWORKSHEETS

C Tujuan Pembelajaran

1. **Memahami Validitas sumber data**
2. **Memahami konsep struktur data dan algoritma standar**
3. **Menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya**
4. **Menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil**

D Petunjuk Penggunaan

Klik tombol "Materi" untuk menambah pengetahuan dan wawasan sebelum mengerjakan soal pada E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*

Materi

Klik tombol "Aktivitas" untuk mengerjakan soal E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*

Aktivitas

Pilih tombol "*Finish*" untuk mengumpulkan tugas sesuai dengan waktu yang ditentukan

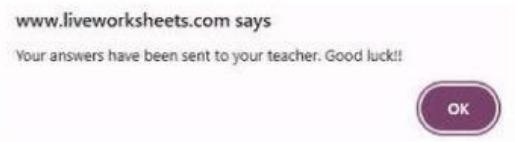
FINISH!

LIVEWORKSHEETS

Isi nama pada bagian "*enter your full name*", kelas "*group*/level" dan sekolah "*school subject*".

Pilih tombol "*Send*" untuk mengirim tugas ke email Guru mely15022003@gmail.com

Kemudian pilih "OK" pada kotak dialog ini untuk mengirim tugas ke Guru



Pilih tombol "*Home*" untuk kembali kehalaman pertama

Ayo Mulai Belajar!

Klik Tombol "Materi"

LIVEWORKSHEETS