



MENGENAL Computational Thinking

E-LKPD Berbasis Problem Based Learning



INFORMATIKA

Fase E / Kelas X

Tahun ajaran 2024/2025

A Informasi Umum

Penyusun	Meli
Kelas/Fase	X/E
Elemen/Topik	Informatika/Computational Thinking
Alokasi Waktu	45 X 2 JP
Pertemuan	1 (Pertama)
Profil Pancasila	Bernalar kritis, mandiri, dan bergotong royong.
Sarana/Prasarana	Proyektor, Laptop, dan Handphone.
Model Pembelajaran	Problem Based Learning
Moda Pembelajaran	Luring/Tatap Muka

B Capaian Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami validitas sumber data; memahami konsep struktur data dan algoritma standar; menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya; menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil; serta menuliskan solusi rancangan program sederhana dalam format pseudocode yang dekat dengan bahasa komputer. Peserta didik mampu memahami model dan menyimulasikan dinamika Input-Proses-Output dalam sebuah komputer Von Neumann, serta memahami peran sistem operasi.

C Tujuan Pembelajaran

1. Memahami Validitas sumber data
2. Memahami konsep struktur data dan algoritma standar
3. Menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya
4. Menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil

D Petunjuk Penggunaan

Klik tombol “Materi” untuk menambah pengetahuan dan wawasan sebelum mengerjakan soal pada E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*



Materi



Aktivitas

Klik tombol “Aktivitas” untuk mengerjakan soal E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*

Pilih tombol “*Finish*” untuk mengumpulkan tugas sesuai dengan waktu yang ditentukan



FINISH!

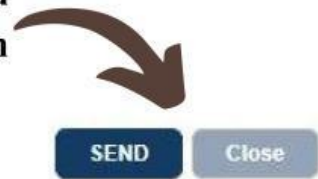
Isi nama pada bagian “*enter your full name*”, kelas “*group/level*” dan sekolah “*school subject*”.

Enter your full name: *

Group/level *

School subject *

Pilih tombol “*Send*” untuk mengirim tugas ke email Guru mely15022003@gmail.com



Kemudian pilih “OK” pada kotak dialog ini untuk mengirim tugas ke Guru



Pilih tombol “*Home*” untuk kembali kehalaman pertama



Ayo Mulai Belajar!

Klik Tombol “Materi”

