Project 287

287வது ஒப்பிலக்க

287

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

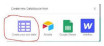
LIVEWORKSHEETS

- 286 Home work இல் Design செய்த app இற்கான block உருவாக்கிக்கொள்ளல்.
- இந்த App இன் மூலம் நடப்பது என்னவெனில்:
  - Start button ஐ click செய்தவுடன் போது Quiz display ஆகும்.
  - App இல் காணப்படட.. text input இன் மீது Answer ஐ பெழுதுகின்றோது Submit button ஐ click செய்தவுடன் போது Answer சரியானால் Correct enter display ஆகி ஒரு புள்ளி கொடுக்கும் தவறானால் Answer பிழையானால் Incorrect enter display ஆகும்.
  - 20 வினாக்களுக்குள்ளாகவே Answer பெழுதுகின்றக் கேள்கிறது.
  - Time முடிவடைந்து பின்னர் Game Over enter display ஆகும்.
- முதலில் Game இல் உள்ள Math Quiz மற்றும் Answer ஐ தரக் கூடியவாறு தனியே உள்ள டேபிள் கொள்ளுதல்.
  - Design பகுதியில் இடது பக்கத்தில் உள்ள icon உள்ளே data enter காட்டும் icon ஐ click செய்யவும்.

  - இப்போது data sources முன்னேசுன் உள்ள plus icon ஐ click செய்யவும்.

LIVEWORKSHEETS

- Create New பெட்டியைகொடுக்கவும்.
- இப்போது Create your own table மீது click செய்யவும்.



- இப்போது Math Question என்ன பெயரை பெட்டியில்கொடுத்து create button ஐ click செய்யவும்.
- இப்போது கீழே உள்ள துறைகளில் table ஐ கீழே உள்ளவாறு சரிசெய்யவும்.

- Screen 1 இற்கான block தயாரிப்போம்.
  - முதலில் variables உருவாக்கி கொள்வோம்.

LIVEWORKSHEETS

- கீழே உள்ளவாறு variables தயாரிக்கவும்.

- இப்போது start button ஐ click செய்தவுடன் போது Quiz display ஆகுவதற்கு தொடர்புடைய block தயாரிப்போம்.
- முதலில் Screen start quiz இற்கு கொடுக்க when do block ஐன்னோடு சேர்த்து செய்யவும்.
- அதன் உள்ளே control இல் உள்ள repeat times block ஐன்னோடு add செய்யவும்.
- இப்போது set app variable Random1 to variable ஐன்னோடு add செய்யவும்.
- அதன் உள்ளே math இல் உள்ள random integer from block ஐன்னோடு add செய்யவும்.
- இப்போது Label.Method இல் உள்ள set Label.Method1 's Text to block ஐன்னோடு add செய்யவும்.
- அதன் உள்ளே data Sources இல் உள்ள get value form block ஐன்னோடு add செய்யவும்.

LIVEWORKSHEETS

- அதன் set label இற்கு பதிலாக app variable Random1 variable ஐ add செய்யவும்.
- இப்போது variable இல் உள்ள set app variable Random1 to block ஐன்னோடு add செய்யவும்.
- கீழே உள்ளவாறு block உருவாக்கி கொள்ளவும்.

Global var Random1 = 0
Global var Random2 = 0
Global var Random3 = 0
Global var Random = 0
Global var Correct = 0
Global var Wrong = 0
do set Label1 . Text to
get Label1 . Text
do set Label1 . Text to
get Label1 . Text
do set Label1 . Text to
get Label1 . Text