Project 278
278 வது ஒப்படை

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable

LIVEWORKSHEETS

❖ தாயக்கட்டை உருட்டும் போது தரை பெறும் செயற்பாடுகள் இங்கே தரை பெறும் இங்கே தாயக்கட்டை வீசும் செயற்பாடு எழுவாறாக 1, 2, 3, 4, 5, 6 எனும் மதிப்புகளில் ஒன்று கிடைக்கும். அது எத்தனை தடவைகள் செய்யப்பட்டது என்பது அதற்கு கீழே தோன்றும்.

❖ Design பகுதி கீழே உள்ளவாறு செய்யவும்

- Screen1 உள்ளே column ஒன்றை சேர்க்கவும்.
- Column விற் உள்ளே Image ஒன்றை சேர்க்கவும்.
- அதன் picture இற்காக https://drive.google.com/file/d/1IFGwrMJ5iPCwiLk0qiOwaha2NNTIZ7XX/view?usp=drive இந்த link இற்கு சென்று அங்கு உள்ள முகப்பாவது copy செய்து பெற்றுக்கொடுக்கவும்.
- அதன் width மற்றும் height ஐ கீழே உள்ளவாறு பெற்றுக்கொடுக்கவும்.

- Column உள்ளே label ஒன்றை சேர்த்து, அதன் text-க்கு 1 என வழங்குங்கள்.
- Font size-ஐ 30 என கொடுக்கவும்.
- மீண்டும் label ஒன்றை சேர்த்து, அந்த label இன் பெயரை Label counter என rename செய்யவும்.

LIVEWORKSHEETS

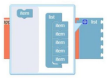
- அதன் text-க்கு Counter என வழங்குங்கள்.
- அதற்கு Font size-ஐ 30 ஆக கொடுக்கவும்.

❖ Code பகுதியை சரிசெய்யவும்.

- Variables உள்ளே block ஒன்றை drag செய்து, அதன் name-க்கு Dice images காணப்படுகிறது என வழங்குங்கள்.

- அதன் உள்ளே list இல் காணப்படும் block ஒன்றை drag செய்யவும்.

- அதில் எண்களுடன் கூடிய அளவுத்து பகுதிகளையும் நீக்கவும்.
- அந்த block இல் உள்ள click செய்து, கீழே உள்ளவாறு சரிசெய்யவும்.



LIVEWORKSHEETS

- அதன் உள்ளே text இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block 5 ஐ drag செய்யவும்.

- அந்த block 5 உள்ளே கீழே உள்ள link ஐத்து சென்று அதில் உள்ள link 5 ஐ முறையே பெற்றுக்கொடுக்கவும்.
https://drive.google.com/file/d/1IFGwrMJ5iPCwiLk0qiOwaha2NNTIZ7XX/view?usp=drive_link
- இந்த பகுதியை code செய்து முடித்தவுடன் கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்.

- மீண்டும் Variables இல் இருக்கும் கீழே உள்ள block ஒன்றை drag செய்து, அதன் name இல் random number என வழங்கவும்.

- அதன் முடிவில் math இல் இருக்கும் பச்சை (+) கொண்ட block ஐ drag செய்து, 0-க்கு பதிலாக 1 என கொடுங்கள்.
- அந்த பகுதி code செய்ய முடிவில் கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்.

❖ Image மீது click செய்யும்போது தாயக்கட்டை எழுவாறாக கிடைக்கும் பதிலை பெற்றுக்கொள்ள code செய்வோம்.

LIVEWORKSHEETS

- Image1 இல் இருக்கும் கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்யுங்கள்.

- அதன் உள்ளே variables இல் இருக்கும் கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்யுங்கள்.

- அதன் இறுதியில் math இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்து, 1 மற்றும் 100 இருக்கும் இடங்களில் முறையே 1 மற்றும் 6 என வழங்குங்கள்.

- மீண்டும் variables இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்யுங்கள்.

- Image1 இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்யுங்கள்.

- அதன் உள்ளே lists இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஒன்றை இணைத்து list என உள்ள பகுதியும் 1 கொண்ட பகுதிகளை நீக்குங்கள்.

LIVEWORKSHEETS

- நீக்கப்பட்ட இரண்டு பகுதிகளுக்கு உள்ளே ஒழுங்கு முறையில் கீழே block 2 ஐ பயன்படுத்துங்கள்.

- Label இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஒன்றை சேர்த்து, அதன் இறுதியில் கீழே காணப்படும் மற்ற block ஐ பயன்படுத்தவும்.

- அந்த பகுதி code செய்து இறுதியில் கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்.

- மீண்டும் Variables இல் உள்ள கீழே உள்ள block ஐ drag செய்து, அதன் பெயருக்கு shake counter என வழங்கவும். அதன் முடிவுக்கு math இல் உள்ள bindow(0) கொண்ட block ஐ drag செய்து கொள்ளவும்.

LIVEWORKSHEETS

- அந்த பகுதி code செய்து இறுதியில் கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்.

- Variables இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஐ drag செய்யவும்.

- அதன் உள்ளே label counter இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஒன்றை drag செய்யவும்.

- அதன் இறுதியில் text இல் உள்ள join block ஒன்றை சேர்த்து, அதன் ஒரு பகுதியை நீக்குங்கள்.
- நீக்கப்பட்ட பகுதிக்கு Counter: என வழங்கவும்.
- நீக்கப்பட்ட பகுதிக்கு Variables இல் உள்ள கீழே காணப்படும் block ஒன்றை drag செய்யவும்.

- அந்த பகுதி code செய்யமுடிவில் கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்.

LIVEWORKSHEETS