# Bài 14: Khám phá môi trường lập trình trực quan

Họ và tên: Lớp:

## Bài 1

Em hãy nối mỗi lệnh sau với nhóm lệnh thích hợp

| Nhóm lệnh | Lệnh |
|---|---|
| a) Hiển thị | 1) đi tới vị trí ngẫu nhiên |
| b) Chuyển động | 2) phát âm thanh Meow đến hết |
| c) Âm thanh | 3) nói Xin chào! |

## Bài 2

Chương trình nào dưới đây điều khiển nhân vật thực hiện lần lượt hành động sau?

1) Di chuyển 60 bước
2) Quay phải 15 độ

A. B. C. D.

LIVEWORKSHEETS

## Bài 3

### Trong Scratch, ghép mỗi lệnh với nhóm lệnh tương ứng.

## Bài 4

### Em hãy sắp xếp các bước sau cho đúng thứ tự thực hiện đưa lệnh vào chương trình cho

Chọn nhóm lệnh

Kéo thả lệnh vào vùng tạo chương trình

Chọn lệnh trong nhóm lệnh

Chọn nhân vật

## Bài 5

### Điền các từ hoặc cụm từ thích hợp (nhóm lệnh, lệnh, cùng màu) vào chỗ chấm trong các câu sau.

Trong Scratch, mỗi ..... có nhiều lệnh và chúng có..... Mỗi ..... sẽ điều khiển nhân vật thực hiện một hành động.

LIVEWORKSHEETS