

ÔN TẬP

Câu 1: Em hãy chỉ ra biểu tượng của phần mềm Soạn thảo văn bản?



Câu 2: Phần mềm RapidTyping giúp em làm gì?

- A. Soạn thảo văn bản.
- B. Luyện tập gõ bàn phím.
- C. Tạo bài trình chiếu.
- D. Tất cả các ý trên.

Câu 3: Phát biểu nào sau đây là đúng?

- A. Khi chèn hình ảnh vào văn bản, hình ảnh sẽ xuất hiện ở vị trí bất kỳ.
- B. Có thể thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh sau khi chèn vào văn bản.
- C. Em không thể thay đổi kích thước hình ảnh sau khi chèn vào văn bản.
- D. Em không thể thay đổi vị trí hình ảnh sau khi chèn vào văn bản.

Câu 4: Phần mềm giúp em gõ chữ tiếng Việt có dấu?

- A. Word
- B. Power Point
- C. Unikey
- D. Zalo

Câu 5: Em hãy chỉ ra biểu tượng của phần mềm Scratch?



Câu 6: Để tạo một tệp chương trình Scratch mới, em thực hiện.

- A. Chọn File/Mới.
- B. Chọn Tập tin/Lưu về máy tính.
- C. Chọn Tập tin/Mở từ máy tính.
- D. Chọn Tập tin/Mới.

Câu 7: Em hãy ghép mỗi lệnh với nhóm lệnh tương ứng?

A.  Chuyển động

B.  Hiện thị

C.  Âm thanh

D.  Sự kiện

1. 

2. 

3. 

4. 

Câu 8: Khối lệnh sau vẽ được hình gì?

- A. Hình vuông.
- B. Hình tròn.
- C. Hình tam giác.
- D. Hình chữ nhật



Câu 9: Khi gặp lệnh  nhân vật sẽ thực hiện hành động nào sau đây?

- A. Dừng lại 1 giây trước khi thực hiện lệnh tiếp theo.
- B. Dừng lại 2 giây trước khi thực hiện lệnh tiếp theo.
- C. Dừng lại 3 giây trước khi thực hiện lệnh tiếp theo.
- D. Không dừng lại, thực hiện các lệnh bình thường.

Câu 10: Để xoá nhân vật em chọn nút lệnh nào?

A. 

B. 

C. 

D. 

B. TỰ LUẬN:

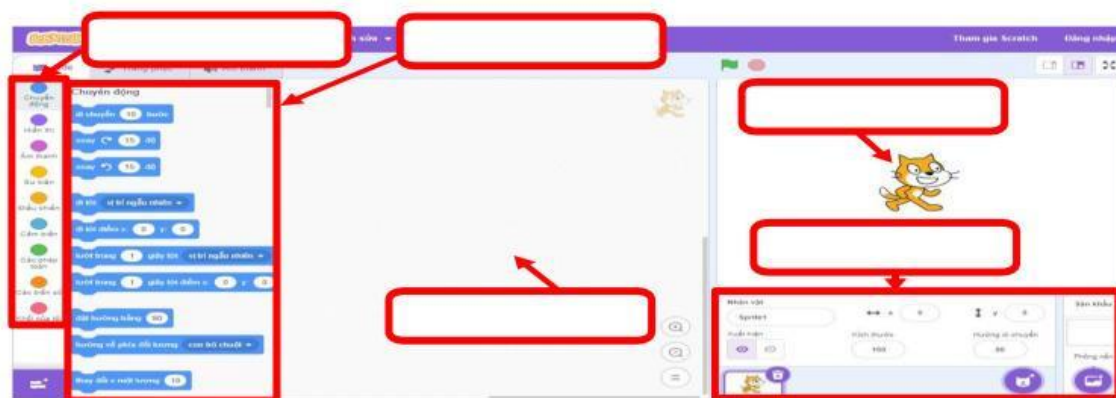
Câu 11: Em hãy hoàn thành bảng gõ chữ tiếng Việt kiểu Telex?

Chữ tiếng Việt	Cách gõ	Dấu thanh tiếng Việt	Phím cần gõ
â	aa	Dấu huyền	
	aw		S
đ		Dấu hỏi	
ê	ee	Dấu ngã	
ô			J
	uw (hoặc phím [)		ow (hoặc phím [)

Câu 12: Hãy điền các cụm từ đã cho dưới đây vào các ô sau để gọi tên đúng các thành phần trên của sổ làm việc của phần mềm Scratch?

Cụm từ:

*Nhân vật, Vùng lập trình, Vùng chọn nhân vật và phong nền,
Các lệnh trong một nhóm, Các nhóm lệnh.*



Câu 13: Điền từ còn thiếu để chuyển đoạn lệnh sau sang ngôn ngữ nói:

Khi bấm vào lá cờ, nhân vật mèo di chuyển 10 bước, 1 giây, meo , nói trong giây và.....30 độ.

