

# การพัฒนาแอปพลิเคชันเบื้องต้น



คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมคำที่ถูกต้องลงในช่องว่างให้สมบูรณ์

Native App    Java, Kotlin    Xcod    ส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface)  
 ประสิทธิภาพการใช้งาน    ฐานข้อมูล (Database)  
 Hybrid App    Cloud Service    เชื่อมต่อข้อมูล    Beta Testing

1. แอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นเพื่อทำงานบนระบบปฏิบัติการใดระบบปฏิบัติการหนึ่งโดยเฉพาะเรียกว่า \_\_\_\_\_
2. ภาษาโปรแกรมที่นิยมใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน Android ได้แก่ \_\_\_\_\_ และ \_\_\_\_\_
3. เครื่องมือที่ใช้พัฒนาแอปพลิเคชัน iOS คือ \_\_\_\_\_
4. การออกแบบ UI (User Interface) หมายถึงการออกแบบ \_\_\_\_\_ ที่ผู้ใช้สามารถมองเห็นและโต้ตอบได้
5. UX (User Experience) เป็นการออกแบบที่มุ่งเน้นไปที่ \_\_\_\_\_ ของผู้ใช้
6. การจัดเก็บข้อมูลของแอปพลิเคชันสามารถทำได้โดยใช้ \_\_\_\_\_ ซึ่งอาจเป็น SQL หรือ NoSQL
7. แอปพลิเคชันที่สามารถทำงานได้บนหลายระบบปฏิบัติการโดยใช้โค้ดเดียวกันเรียกว่า \_\_\_\_\_
8. Firebase เป็นหนึ่งในบริการ \_\_\_\_\_ ที่นักพัฒนาใช้เพื่อจัดเก็บข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต
9. API (Application Programming Interface) ใช้สำหรับ \_\_\_\_\_ ระหว่างแอปพลิเคชันกับบริการอื่นๆ
10. การทดสอบแอปพลิเคชันก่อนเปิดให้ใช้งานจริงเรียกว่า \_\_\_\_\_

