

5. 디지털 문화

2 디지털윤리 - iv 저작권 보호

저작물을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 권리를 보호하기 위해 저작자가 자신의 저작물에 관하여 가지는 권리



이상혁 학생은 최근에 자신이 좋아하는 게임에서 굉장한 피지컬로 상대방을 잡아냈다. 이 모습을 기억하고 싶어 이상혁 학생은 자신의 플레이를 영상으로 녹화하였다.

이후 이 플레이를 다른 친구들과 공유하기 위해서 유튜브에 이 영상을 올려서 수익을 창출하고싶다는 생각을 가지게 되어 영상을 편집하여 올리게 되었다.

이상혁 학생은 이후 다른사람이 내 영상을 가져갈 때 내가 만든 영상이란 점을 밝혔으면 좋겠다는 생각과 상업적으로는 이용하지 않았으면 좋겠다는 생각이 들었다.