

เติมคำในช่องว่าง

คำสั่ง: ให้นักเรียนเติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง

คัดกรอง บล็อกคำสั่ง ฟังก์ชัน แผนภาพลำดับงาน

1. แนวคิดเชิงนามธรรมช่วยให้เราสามารถ _____ ข้อมูลที่สำคัญและละเว้นรายละเอียดที่ไม่จำเป็น
2. การใช้ _____ ใน Scratch แทนที่จะเขียนโค้ดคำสั่งทีละบรรทัดเป็นตัวอย่างของแนวคิดเชิงนามธรรม
3. ในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การสร้าง _____ ช่วยให้โค้ดมีโครงสร้างที่เป็นระเบียบและใช้งานซ้ำได้
4. การออกแบบ _____ เช่น Flowchart ช่วยให้เข้าใจขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมได้ง่ายขึ้น