

ใบงานที่3

scratch

ข้อที่ 1: ข้อใดเป็นวัตถุที่สามารถใช้ในโปรแกรม Scratch ได้?

- ☐ ตัวละคร (Sprite) ☐ พื้นหลัง (Backdrop)
☐ บล็อกคำสั่ง (Blocks) ☐ ทั้งหมดถูกต้อง

ข้อที่ 2: บล็อกคำสั่งประเภทใดใช้ในการควบคุมลำดับการทำงานของโปรแกรม?

- ☐ บล็อกเคลื่อนที่ (Motion) ☐ บล็อกควบคุม (Control)
☐ บล็อกเสียง (Sound) ☐ บล็อกรูปลักษณ์ (Looks)

ข้อที่ 3: เติมคำในช่องว่าง
บล็อกที่ใช้ในการตรวจสอบเงื่อนไขและทำให้โปรแกรมสามารถตัดสินใจได้เรียกว่า _____