

เรื่อง องค์ประกอบของ Scratch



คำชี้แจง ให้ผู้เรียนดูภาพแล้วนำตัวเลข 1-7 ไปเติม
ในช่องว่างให้ถูกต้อง

1

2

3

4

5

6

7

- หมายเลข..... คือ กลุ่มแถบเครื่องมือสคริปต์
- หมายเลข..... คือ เครื่องมือที่ใช้ในการปรับทิศทางตัวละคร
- หมายเลข..... คือ การแสดงผล
- หมายเลข..... คือ ที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรม
Scratch และเมนูต่างๆ
- หมายเลข..... คือ พื้นที่แสดงรายการตัวละคร และเวที
- หมายเลข..... คือ แสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือก
- หมายเลข..... คือ เริ่มและหยุดการทำงาน

ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....