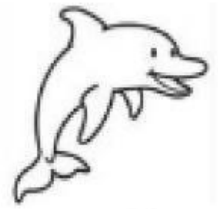
ZVÍŘECÍ PŘESMYČKY

- spoj každé zvíře s jeho názvem ukrytým v přesmyčce (vzniká přeházením písmen)



PILESCE



DVEMĚD



FÍDNEL



PIOCE

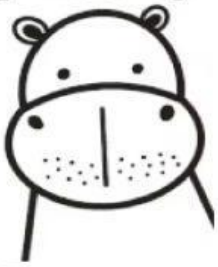
LIVEWORKSHEETS

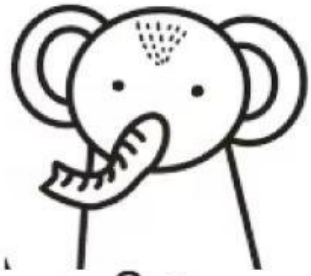
NÁZEV ZVÍŘETE

- napiš na řádek, jak se zvíře jmenuje











LIVEWORKSHEETS

OSMISMĚRKA

- najdi v osmisměrce názvy pěti zvířat a napiš je na řádek

M	E	D	V	Ě	D	S	O
O	T	E	H	V	E	K	N
P	I	R	N	E	L	I	C
L	O	L	C	V	F	R	E
CH	S	I	T	U	Í	E	M
I	P	S	L	O	N	D	O
O	B	N	Y	M	L	U	D
L	S	L	O	K	E	R	S

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS