

NAME: _____ CLASS: _____ No: _____

การเขียนโปรแกรมด้วย SCRATCH

คำชี้แจงให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ กลุ่มบล็อกทางซ้ายมือ กับการทำงานขวามือ

Motion

ปากกา เช่น ยกปากกาขึ้น ตั้งค่าสีปากกา

Control

เหตุการณ์ เช่น เมื่อคลิก

Sensing

บล็อกอื่นๆ เช่น การสร้างฟังก์ชัน

Sound

การควบคุม เช่น การวนซ้ำ การตรวจสอบเงื่อนไข

Pen

การเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปข้างหน้า หมุนไปทางซ้ายหรือขวา

Events

การแสดงผล เช่น เสียงสัตว์ กลอง โน้ตดนตรี

More Blocks

การรับรู้ เช่น การสัมผัส คลิกเมาส์ จับเวลา