

Тест: Виртуальная и дополненная реальность

Часть 1. Теоретические вопросы

1. **Что такое виртуальная реальность (VR)?**
 - a) Компьютерная игра
 - b) Искусственно созданный мир, в который пользователь может погрузиться с помощью специальных устройств
 - c) Фантастическая концепция будущего
 - d) Программа для 3D-моделирования
2. **Какое устройство необходимо для полного погружения в VR?**
 - a) Смартфон
 - b) Монитор
 - c) VR-гарнитура (очки или шлем)
 - d) Клавиатура и мышь
3. **Что такое дополненная реальность (AR)?**
 - a) Полностью цифровая среда, не связанная с реальным миром
 - b) Виртуальные элементы, дополняющие реальный мир через экран устройства
 - c) Специальные 3D-очертания в компьютере
 - d) Улучшенная версия виртуальной реальности
4. **Какое устройство чаще всего используется для работы с AR?**
 - a) Телевизор
 - b) VR-гарнитура
 - c) Смартфон или планшет
 - d) Лазерный проектор
5. **Какая технология используется для отслеживания движений в VR?**
 - a) GPS
 - b) Гироскоп и акселерометр
 - c) Bluetooth
 - d) Wi-Fi

Часть 2. Практические вопросы

6. **Какое из перечисленных приложений относится к AR?**
 - a) Google Maps
 - b) Pokémon GO
 - c) Microsoft Word
 - d) Steam
7. **Какая основная проблема может возникнуть у человека при длительном использовании VR?**
 - a) Потеря памяти
 - b) Киберболезнь (укачивание в виртуальной реальности)
 - c) Аллергическая реакция
 - d) Полное погружение в цифровой мир без возможности выхода
8. **В каком из этих сфер VR используется наиболее активно?**
 - a) Медицина
 - b) Косметология
 - c) Сельское хозяйство
 - d) Рыболовство
9. **Как называется эффект, когда пользователю кажется, что он действительно находится внутри виртуального мира?**
 - a) Иммерсия

- b) Галлюцинация
 - c) Симуляция
 - d) Иллюзия
10. **Какая компания разрабатывает одни из самых популярных VR-устройств?**
- a) Apple
 - b) Meta (бывший Facebook)
 - c) Netflix
 - d) Sony Pictures