

ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

## ใบงาน

### เรื่อง โมดูล tkinter

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้อง

ข้อที่ 1 ข้อใดเป็นโมดูลใน Python ที่ใช้สร้าง GUI ได้อย่างง่ายดาย

- ☐ a) pygame
- ☐ b) tkinter
- ☐ c) math
- ☐ d) random

ข้อที่ 2 คำสั่งใดใช้สร้างปุ่ม (Button) ใน tkinter

- ☐ a) tk.Label(root, text="กดปุ่ม")
- ☐ b) tk.Button(root, text="คลิก", command=ฟังก์ชัน)
- ☐ c) tk.Entry(root)
- ☐ d) tk.Canvas(root)

ข้อที่ 3 คำสั่ง Label ใน tkinter ใช้ทำอะไร

- ☐ a) แสดงข้อความบนหน้าต่าง
- ☐ b) รับค่าจากผู้ใช้
- ☐ c) วาดกราฟิก
- ☐ d) สร้างหน้าต่างใหม่

ข้อที่ 4 หากต้องการเปลี่ยนสีพื้นหลังของหน้าต่าง tkinter ต้องใช้คำสั่งใด

- ☐ a) root.color("blue")
- ☐ b) root.bg("blue")
- ☐ c) root.configure(bg="blue")
- ☐ d) root.set\_\_background("blue")

ข้อที่ 5 โค้ดนี้ทำงานอย่างไร

```
import tkinter as tk

root = tk.Tk()
root.title("Hello App")

def say_hello():
    label.config(text="สวัสดี!")

label = tk.Label(root, text="Hello", font=("Arial", 24))
label.pack()

button = tk.Button(root, text="กดปุ่ม", command=say_hello)
button.pack()

root.mainloop()
```

- ☐ a) เมื่อกดปุ่ม ข้อความจะเปลี่ยนเป็น "Hello"
- ☐ b) เมื่อกดปุ่ม ข้อความจะเปลี่ยนเป็น "สวัสดี!"
- ☐ c) เมื่อกดปุ่ม หน้าต่างจะปิดเอง
- ☐ d) โค้ดนี้มีข้อผิดพลาด ไม่สามารถรันได้